

REGULAMIN WYZWANIA SPORTOWEGO
WOLF FAMILY FUN

§ 1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niepubliczne wyzwanie WOLF FAMILY FUN („**Wyzwanie**”) przeprowadzone jest w aplikacji mobilnej Activy („**Aplikacja**”). Wyzwanie ma charakter sportowy, a celem Wyzwania będzie promocja zdrowego stylu życia poprzez motywowanie uczestników do regularnej aktywności fizycznej.
2. Organizatorem Wyzwania WOLF FAMILY FUN jest spółka pod firmą Activy Sp. z o.o. z siedzibą w Rzeszowie, ul. Juliusza Słowackiego 24, 35-060 Rzeszów, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Rzeszowie, XII Wydział Gospodarczy pod nr 0000645721, numer NIP: 7010630605, REGON: 365813973, kapitał zakładowy: 10 550 zł („**Organizator**”). Organizator jest właścicielem aplikacji mobilnej Activy.
3. Partnerem Wyzwania i sponsorem nagród jest Firma („**Firma**”):

'WOLF-TECHNIKA GRZEWCZA' SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ, Spółka z o.o., siedziba:- Sokołów, ul. Sokołowska 36, 05-806, zarejestrowaną w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000089985, w SĄD REJONOWY DLA M.ST.WARSZAWY W WARSZAWIE, XIV WYDZIAŁ GOSPODARCZY KRAJOWEGO REJESTRU SĄDOWEGO, NIP: 5321204944
4. Organizator udostępnia Firmie swoją platformę Aplikacji do zorganizowania Wyzwania i współpracuje z nią w celu organizacji Wyzwania zgodnie z tym Regulaminem.
5. Wyzwanie trwa od 2022-07-01 do 2022-08-31 .

§ 2

UCZESTNICZY

1. Wyzwanie jest przeznaczone wyłącznie dla osób fizycznych będących pracownikami lub współpracownikami Firmy („**Uczestnik**”).
2. Firma i Organizator mają prawo do weryfikacji spełniania warunków uczestnictwa w Wyzwaniu określonych w ust. 1 powyżej poprzez kontakt mailowy na adres podany podczas rejestracji konta w Aplikacji przez Uczestnika. Brak możliwości weryfikacji statusu pracownika w wyniku braku odpowiedzi przez 5 dni roboczych lub niespełnienie warunków uczestnictwa upoważnia Organizatora do wykluczenia takiej osoby z Wyzwania w trybie natychmiastowym (wiąże się to również z pozbawieniem ewentualnej nagrody).

3. Udział w Wyzwaniu jest dobrowolny i bezpłatny dla Uczestnika. Uczestnik zakłada prywatne konto w aplikacji Activey, które jest niezależne od Wyzwania Firmy. Następnie w Aplikacji decyduje on o dołączeniu do Wyzwania Firmy, akceptując Regulamin i ewentualnie podając dodatkowe informacje wymagane podczas dołączenia do Wyzwania (np. numer identyfikacyjny pracownika Firmy)
4. Po dołączeniu do Wyzwania następujące dane osobowe Uczestnika są przetwarzane wspólnie przez Organizatora oraz Firmę:
 - a) dane podane podczas rejestracji konta w Aplikacji: imię i nazwisko, nickname, zdjęcie profilowe, adres e-mail;
 - b) statystyki aktywności zarejestrowanych od momentu dołączenia Uczestnika do Wyzwania do końca Wyzwania lub dnia opuszczenia Wyzwania przez Uczestnika. Statystyki nie zawierają danych lokalizacyjnych z GPS;
 - c) dodatkowe informacje, o które użytkownik został poproszony w Aplikacji podczas dołączania do Wyzwania (np. rozmiar koszulki, numer identyfikacyjny itp.).
5. Powyższe dane będą przetwarzane wyłącznie na potrzeby realizacji Wyzwania, w tym, w celu wydania nagród Uczestnikom, którym przysługują one zgodnie z niniejszym Regulaminem z uwzględnieniem ewentualnych realizacji obowiązków podatkowych.
6. Podanie danych jest dobrowolne, ale niezbędne do uczestnictwa w Wyzwaniu.
7. Uczestnik rejestrując prywatne konto w Aplikacji jest świadomy tego, że jego dane będą przetwarzane przez Organizatora zgodnie z polityką prywatności i regulaminem świadczenia usług Aplikacji. Uczestnik zobowiązany jest się z nimi zapoznać, a w przypadku braku akceptacji ich postanowień, nie powinien rejestrować konta w Aplikacji i brać udziału w Wyzwaniu. Uczestnik może bezpłatnie korzystać z Aplikacji do celów prywatnych niezależnie od czasu trwania Wyzwania.
8. Rezygnacja z udziału w Wyzwaniu może nastąpić poprzez funkcjonalności Aplikacji „opuść wyzwanie” lub „usuń konto”. Funkcja „opuść wyzwanie” implikuje wyłącznie rezygnację z udziału w Wyzwaniu. Organizator zaprzestanie przetwarzania na potrzeby Wyzwania danych Uczestnika zarejestrowanych od momentu rezygnacji z udziału w Wyzwaniu. Funkcja „usuń konto” usuwa natomiast wszystkie dane Uczestnika z Aplikacji.
9. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane zgodnie z przepisami o ochronie danych osobowych oraz innymi obowiązującymi aktami prawa. Uczestnik Wyzwania ma prawo wglądu do treści swoich danych osobowych oraz do ich poprawiania. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Organizator, tj. Activey Sp. z o.o. z siedzibą przy ul. Juliusza Słowackiego 24, 35-060 Rzeszów.
10. Organizator przetwarza dane osobowe zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, w szczególności z polskimi przepisami dotyczącymi ochrony danych osobowych i Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) z dnia 27 kwietnia 2016 r., w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (dalej jako „RODO”).

11. Organizator realizuje względem Uczestników Wyzwania obowiązek informacyjny wynikający z regulacji art. 13 i 14 RODO.
12. Organizator zapewnia bezpieczeństwo, ochronę przed niedozwolonym lub niezgodnym z prawem przetwarzaniem oraz przypadkową utratą, zniszczeniem lub uszkodzeniem za pomocą odpowiednich środków technicznych lub organizacyjnych wszelkich danych, w których posiadaniu znajdzie się w związku z realizacją Wyzwania.

§ 3

DOŁĄCZENIE DO WYZWANIA

1. Aby wziąć udział w Wyzwaniu, Uczestnik powinien:
 - a) Pobrać na telefon aplikację mobilną **Activy („Aplikacja”)**, dostępną na platformie Google Play (<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.activy>) lub App Store (<https://itunes.apple.com/us/app/activy/id1273195093?ls=1>);
 - b) Dokonać rejestracji prywatnego konta w Aplikacji poprzez podanie swojego adresu email, imienia, nazwiska oraz deklaratywnego pseudonimu w grze. Możliwa jest także rejestracja z wykorzystaniem profilu na portalu Facebook, usługi Google lub Apple. Rejestracja w Aplikacji oznacza akceptację regulaminu świadczenia usług Aplikacji i polityki prywatności Aplikacji;
 - c) Dołączyć do Wyzwania WOLF FAMILY FUN poprzez wybór Wyzwania z kategorii konkursów firmowych w Aplikacji, podanie kodu WOLF2022 oraz wszelkich dodatkowych informacji, o które zostanie poproszony na kolejnych ekranach (na przykład ID pracownika) oraz zapoznanie się z niniejszym Regulaminem i jego akceptację;
 - d) Postępować zgodnie z instrukcjami przedstawionymi przez Organizatora w Aplikacji lub na stronie internetowej Wyzwania.
2. Uczestnik może zarejestrować w Aplikacji tylko jedno konto, w ramach którego będzie uprawniony do udziału w Wyzwaniu.

§ 4

ZASADY WYZWANIA

1. W okresie trwania Wyzwania Uczestnik rejestruje w Aplikacji aktywności w kategoriach: „na kołach”: rower, rolki, hulajnoga;
 - a) „na kołach”: rower, rolki, hulajnoga;
 - b) „na nogach”: bieganie, trucht, marszobieg, spacer, nordic walking, wędrówki;

2. Dystans aktywności jest rejestrowany w Aplikacji przez Uczestników Wyzwania z dokładnością do 0,1 km. Aktywność jest zaliczona do Wyzwania, jeśli została wykonana po dołączeniu Uczestnika do Wyzwania w Aplikacji i zapisana przed końcem trwania Wyzwania, czyli przed godziną 23:59 w dniu zakończenia Wyzwania. Wobec aktywności synchronizowanych do Aplikacji obowiązują warunki czasowe określone w §5 ust 6. Warunkiem zapisania aktywności jest jej **minimalny dystans 1,5 km**.
3. Za zarejestrowane aktywności oraz ich charakterystykę (np. kilometry, czas trwania) Uczestnik otrzymuje punkty (Aplikacja zaokrągliła sumę punktów za trasę do jedności, np. aktywność 1,5 km otrzyma 3 pkt – $2 \times 1,5$ km; za aktywność 1,7 km otrzyma również 3 pkt - $2 \times 1,7 \text{ km} = 3,4 = 3$ pkt w zaokrągleniu) zgodnie z poniższymi zasadami:
 - a) 2 punkty za każdy kilometr zarejestrowanej aktywności „na kołach” oraz 10 punktów bonusowych dla dwóch pierwszych aktywności w tej kategorii dziennie pod warunkiem zachowania 30-minutowej przerwy pomiędzy nimi;
 - b) 6 punktów za każdy kilometr zarejestrowanej aktywności „na nogach” oraz 10 punktów bonusowych dla dwóch pierwszych aktywności w tej kategorii dziennie pod warunkiem zachowania 30-minutowej przerwy pomiędzy nimi;
 - c) Bonusy za regularność liczą się oddzielnie w ramach każdej Edycji. Po uzyskaniu maksymalnego bonusu za regularność, nalicza się on od nowa, aż do końca trwania Edycji (np. gdy Edycja trwa 30 dni, w dniu 21 Uczestnik otrzymuje 900 pkt, w dniu 24 - 50 pkt, 26 - 100 pkt, 29 - 200 pkt), według następującej punktacji:
 - passa dla kategorii „na kołach”: 3 dni - 50 pkt, 5 dni - 100 pkt, 8 dni - 200 pkt, 13 dni - 400 pkt. 21 dni - 900 pkt;
 - passa dla kategorii „na nogach”: 3 dni - 50 pkt, 5 dni - 100 pkt, 8 dni - 200 pkt, 13 dni - 400 pkt. 21 dni - 900 pkt;
4. Uczestnicy na podstawie uzyskanych punktów otrzymują pozycję w rankingu indywidualnym Wyzwania oraz w rankingach indywidualnych pomocniczych utworzonych w Aplikacji automatycznie na podstawie wybranej przez Uczestnika płci, czyli kategoriach „Kobiety” i „Mężczyźni”. W przypadku, gdy więcej niż jeden Uczestnik uzyska taką samą liczbę punktów, Uczestnicy o tej samej liczbie punktów uzyskują to samo miejsce ex aequo.
5. Rankingi prowadzone są oddzielnie dla każdej kategorii oraz łącznie dla wszystkich aktywności.
6. Uczestnik, poza rywalizacją indywidualną, może rywalizować w ramach Zespołu (**“Zespół”**), czyli wyodrębnionej w Wyzwaniu grupy, predefiniowanej przez Firmę lub założonej przez Uczestników. Wyniki Zespołów wskazane są w odrębnym rankingu grupowym, tworzonym na podstawie sumy wyników Uczestników należących do danego Zespołu. W przypadku, gdy więcej niż jeden Zespół uzyska taki sam wynik, Zespoły o tym samym wyniku uzyskują miejsce ex aequo.
7. Uczestnik może założyć tylko jeden Zespół lub dołączyć tylko do jednego Zespołu w ramach danej grupy Zespołów. Dołączenie do Zespołu jest dobrowolne. Grup Zespołów może być wiele.

8. Maksymalna liczba członków Zespołu założonego przez Uczestników wynosi 3.
9. Wyzwanie poprzedzone jest rozgrzewką, trwającą od 2022-06-27 do 2022-06-30, podczas której punkty i kilometry uzyskane za aktywności nie liczą się do rankingów Wyzwania.
10. Wyzwanie trwa nieprzerwanie od dnia startu do dnia zakończenia ("**Edycja**"), bez podziału na krótsze okresy czasowe. Uczestnicy zdobywają punkty przez cały czas trwania Edycji.

§ 5

ZASADY ZAPISYWANIA AKTYWNOŚCI

1. Aktywności, które kwalifikowane są w Wyzwaniu, rejestrowane są w Aplikacji jednym z 4 sposobów:
 - a) przez zapis w aplikacji Activity z użyciem danych lokalizacyjnych z telefonu, z GPS;
 - b) z aplikacji sportowej Strava po procesie połączenia kont z aplikacji Strava z Aplikacją Activity;
 - c) z aplikacji Garmin Connect po procesie połączenia kont z aplikacji Garmin Connect z Aplikacją Activity;
 - d) z aplikacji Polar Flow po procesie połączenia kont z aplikacji Polar Flow z Aplikacją Activity.
2. Dozwolone jest wykonywanie aktywności z użyciem inteligentnych trenażerów rowerowych lub inteligentnych bieżni. Wyniki takiej aktywności są pobierane z połączonych z Activity aplikacji Strava, Garmin lub Polar. Aktywności takie mogą być dodatkowo weryfikowane przez Organizatora i Firmę. Uczestnik na żądanie Organizatora lub Firmy może być zobowiązany do przedstawienia dodatkowych danych, takich jak zrzuty ekranów z połączonych aplikacji, przesłanie plików z zapisanymi treningami lub przesłanie zdjęć przedstawiających Uczestnika z widocznym trenażerem i telefonem z włączonym ekranem profilu w aplikacji Activity. Zalecane jest aby Uczestnik wykonywał takie zdjęcie za każdym razem podczas wykonywania aktywności na trenażerze i dołączył takie zdjęcie do aktywności z poziomu aplikacji Activity (funkcja możliwa z ekranu podsumowania aktywności w Activity).
3. Niezależnie od §5 ust 2. Organizator ma prawo żądać od Uczestnika zapisującego aktywności poprzez połączenia z innymi Aplikacjami (§5 ust 1 punkty b-d) przesłania zrzutów ekranu z połączonych aplikacji lub plików z danymi treningów (np. w formacie .gpx lub .fit). Organizator ma prawo zakwestionować poprawność wykonania aktywności przez Uczestnika i usunąć aktywność z Wyzwania.
4. Połączenie kont (integracja / synchronizacja) aplikacji Strava, Garmin Connect lub Polar Flow i Activity możliwe jest do wykonania w Ustawieniach Aplikacji. Należy pamiętać, że:
 - a) do Activity ze Stravy, Garmin Connect lub Polar Flow zapiszą się jedynie aktywności wykonane od momentu połączenia kont aplikacji Strava, Garmin Connect lub Polar Flow z Activity. Wcześniejsze aktywności nie mogą zostać uznane w Wyzwaniu;

- b) aktywności przekazywane są jedynie z aplikacji Strava, Garmin Connect lub Polar Flow do aplikacji Active, nie jest możliwe działanie odwrotne;
- c)
ze Stravy, Garmin Connect lub Polar Flow synchronizowane są jedynie te aktywności, które są oznaczone w Stravie, Garmin Connect, Polar Flow jako przejazd rowerem różnego typu lub bieg, chód, spacer, wędrówka itp. oraz użyto w nich zapisu z wykorzystaniem GPS lub zostały wykonane z użyciem inteligentnych urządzeń (trenażer, bieżnia, zegarek sportowy), a także nie zostały edytowane ręcznie lub wgrane manualnie;
- d)
Active nie daje gwarancji synchronizacji 100% wszystkich aktywności ze Stravy, Garmin Connect lub Polar Flow, co może wynikać z okresowych przerw w działaniu integracji ze strony aplikacji Strava, Garmin Connect lub Polar Flow. W szczególnych przypadkach możliwe jest dodanie aktywności ręcznie przez Centrum Pomocy Użytkownika po udokumentowaniu aktywności i przesłaniu na adres contact@activey.pl;
- e)
po połączeniu kont, aktywności ze Stravy, Garmin Connect lub Polar Flow synchronizowane są z Active automatycznie i nie wymagają działań po stronie użytkownika. Czas synchronizacji trwa zwykle kilkanaście sekund, ale może wydłużyć się do 24 godzin i jest zależny od działania aplikacji Strava, Garmin Connect lub Polar Flow.
5. Poglądową listę importowanych aktywności z Strava, Garmin Connect, Polar Flow, które wliczają się do kategorii aktywności Wyzwania w danej kategorii („na kołach”, „na nogach”, „ćwiczenia”) można znaleźć pod adresem <http://bit.ly/synchronizowane-aktywnosci-activey>.
6. Aby aktywność otrzymała punkty w Wyzwaniu (w szczególności w Edycji) musi zostać zakończona w czasie jej trwania, czyli przed godziną 23:59. Aktywności wgrywane z urządzeń GPS do aplikacji Strava, Garmin Connect lub Polar Flow połączonej z Active muszą zostać poprawnie zaimportowane przed końcem Wyzwania lub Edycji. Organizator zaleca, by nie czekać do ostatniej chwili, ponieważ synchronizacja może potrwać dłużej z przyczyn niezależnych. Dodatkowo Organizator ma prawo wykluczyć osobę, która importuje aktywności ze Stravy, Garmin Connect lub Polar Flow jednorazowo z okresu dłuższego niż 7 dni.
7. Uczestnikowi nie przysługuje reklamacja ze względu na niedokładne zapisanie charakterystyki aktywności w żadnym ze sposobów wspomnianych w niniejszym paragrafie. Prawie zawsze taka sytuacja nie jest zależna od działania Aplikacji, ale wynika z działania modułu GPS, ustawień systemu operacyjnego telefonu lub odpowiedniego korzystania z zapisu z GPS przez użytkownika. W przypadku uzasadnionego i udokumentowanego (np. zrzuty ekranu) problemu technicznego Aplikacji, zgłoszonego Organizatorowi, możliwe jest zakwalifikowanie niezarejestrowanej lub błędnie zarejestrowanej aktywności, pod warunkiem przedstawienia jednoznacznie udokumentowanej aktywności z innych źródeł. Zgłoszenia należy kierować do Centrum Pomocy Użytkownika na adres contact@activey.pl. Wyklucza się kwalifikowanie aktywności, które Uczestnik zapomniał zarejestrować poprzez Aplikację. Więcej wskazówek na temat poprawnego zapisywania aktywności telefonem z GPS można znaleźć w artykule na <https://help.activey.pl/>.

8. Aby umożliwić Aplikacji poprawne rejestrowanie aktywności, odpowiedzialnością Uczestnika jest zapewnienie wszystkich ustawień telefonu umożliwiających poprawne działanie Aplikacji, w szczególności:
- zezwolenie na dostęp do usług lokalizacji w telefonie;
 - włączenie modułów GPS i sprawdzenie poprawności ich działania;
 - włączenie dostępu do Internetu (konieczne do kwalifikowania aktywności i wyświetlenia jego charakterystyki w rejestrze aktywności);
 - włączenie innych pozwoleń (m.in. wykorzystanie baterii i działania po wygaszeniu ekranu) specyficznych dla różnych modeli telefonów (szczególnie Huawei, Xiaomi, Samsung, OnePlus);
 - wyłączenie trybu oszczędzania baterii, który zaburza lub wyłącza przekazywanie próbek GPS do Aplikacji;
 - innych ustawień telefonu lub sposobu korzystania z niego specyficznych dla modelu telefonu;

Więcej wskazówek na temat poprawnego zapisywania aktywności telefonem z GPS można znaleźć w artykule na <https://help.activy.pl/>.

9. Szczegółowe zasady obowiązujące w związku z zapisywaniem aktywności, ich kwalifikowalności czasowej, punktowania, technicznego połączenia aplikacji oraz ograniczenia w przesyłaniu aktywności z aplikacji połączonych opisane są w Aplikacji w zakładce „Zasady” i „Ustawienia”.

10.

Uczestnik może zostać wykluczony z Wyzwania za złamanie zasad Wyzwania, a w szczególności w przypadku stwierdzenia przez Organizatora zapisywania aktywności niezgodnych z Regulaminem (m.in. przejazdu samochodem lub autobusem w kategorii „na kołach”, zapisywanie tras wykonywanych wewnątrz budynku, które powodują problemy z sygnałem GPS lub zapisywania aktywności biegowych zakwalifikowanych przez algorytmy jako potencjalne poruszanie się z wykorzystaniem na przykład roweru). Algorytm Aplikacji stwierdza takie naruszenia na podstawie analizy charakterystyki aktywności (np. cząstkowe przyspieszenia, prędkości chwilowe). Organizator jest uprawniony do losowego przeglądu zapisanych w Aplikacji aktywności na podstawie danych GPS, czasowych, analizy śladu na mapie (np. stwierdzenie przejazdów niedozwolonymi dla rowerów autostradami, drogami ekspresowymi czy torami kolejowymi itp.) oraz danych sensorów zapisywanych przez Aplikację, a także weryfikację ich pod kątem naruszenia innych zasad wskazanych w Regulaminie. W przypadku wykluczenia Uczestnika z Wyzwania zostanie on poinformowany o tym drogą elektroniczną, a jego trasy zostaną usunięte z Wyzwania. Uczestnik ma prawo złożyć reklamację od decyzji o wykluczeniu z Wyzwania do 5 dni roboczych od dnia otrzymania tej decyzji, zgodnie z postanowieniami § 7.

§ 6

NAGRODY

1. Nagrody przyznawane są na podstawie określonego rankingu (np. punktowego):
- W Klasyfikacji Generalnej (suma Edycji):
 - Indywidualnie: Ustęp spisywany po ustaleniu mechanizmu nagradzania, który dostępny będzie w zakładce "Nagrody" w Aplikacji.
 - Drużynowo: Ustęp spisywany po ustaleniu mechanizmu nagradzania, który dostępny będzie w zakładce "Nagrody" w Aplikacji.

2. Warunkiem przyznania powyższych nagród jest posiadanie minimum 150 punktów w Edycji.
3. W przypadku wyniku ex aequo o przyznaniu nagrody zadecyduje to, który Uczestnik jako pierwszy zdobył określoną liczbę punktów.
4. Zdobyte nagrody nie podlegają wymianie na ich równowartość pieniężną ani na inne produkty.
5. Laureat Wyzwania nie ma prawa do przeniesienia prawa do nagrody na osoby trzecie.
6. Laureaci Wyzwania zostaną powiadomieni o wygranej przez Firmę we wskazanym przez nią czasie. Za przekazanie Laureatom nagród odpowiedzialna jest Firma.

§ 7

POSTANOWIENIA KOŃCOWE - REKLAMACJE

1. Reklamacje w związku z Wyzwaniem należy zgłaszać do Organizatora w wiadomości e-mail na adres contact@activy.pl w terminie do 5 dni roboczych od daty zaistnienia podstawy do reklamacji, nie później niż 2 dni od dnia zakończenia Wyzwania lub Edycji. Reklamacje rozstrzyga Organizator we współpracy z Firmą. Uczestnik ma prawo do odwołania się od decyzji w terminie 5 dni roboczych od dnia otrzymania odpowiedzi. Reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatora najpóźniej w terminie 7 dni roboczych od daty ich otrzymania. Reklamacje zgłoszone po terminach określonych powyżej nie będą rozpatrywane.
2. Wyzwanie nie stanowi gry losowej (w tym loterii promocyjnej), ani zakładu wzajemnego w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
3. Organizator oraz Firma we wzajemnym porozumieniu mogą wprowadzić zmiany do Regulaminu wyłącznie z ważnych powodów, jakimi są:
 - a) zmiana przepisów prawa mająca bezpośredni wpływ na treść Regulaminu;
 - b) nałożenie na Organizatora przez organy władzy publicznej określonych obowiązków, mających bezpośredni wpływ na treść Regulaminu;
 - c) zmiana danych dotyczących Organizatora lub partnerów lub podmiotów współpracujących z Organizatorem;
 - d) przeciwdziałanie nadużyciom polegającym na ominięciu postanowień Regulaminu w celu osiągnięcia nienależnej korzyści, np. wielokrotny udział w Wyzwaniu pomimo wyłączenia takiej możliwości w jego Regulaminie;
 - e) usprawnienie działania Wyzwania, Aplikacji i obsługi Uczestników;

- f) poprawienie ochrony prywatności Uczestników.
- 4. Zmiana w Regulaminie nie może ograniczyć praw nabytych uprzednio przez Uczestników w związku z udziałem w Wyzwaniu.

5.

O wszelkich zmianach w Regulaminie Organizator lub Firma powiadomi Uczestników wysyłając wiadomość na adres e-mail, o ile Uczestnik go udostępnił lub poprzez kanał komunikacyjny w Aplikacji. Regulamin po wprowadzeniu zmian zostanie również każdorazowo zamieszczony na stronie internetowej Wyzwania.

- 6. W czasie trwania Wyzwania pytania dotyczące Wyzwania i Aplikacji mogą być zgłaszane adres e-mail: contact@activity.pl lub bezpośrednio przez aplikację.
- 7. Regulamin Wyzwania jest dostępny w Aplikacji oraz na stronie internetowej wyzwania wolf.activity.app.