

WZÓR REGULAMINU WYZWANIA SPORTOWEGO “PTO Activy Team”

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niepubliczne wyzwanie “PTO Activy Team” („**Wyzwanie**”) przeprowadzone jest w aplikacji mobilnej Activy (“**Aplikacja**”). Wyzwanie ma charakter sportowy, a celem Wyzwania jest promocja zdrowego stylu życia poprzez motywowanie Uczestników do regularnej aktywności fizycznej.
2. Organizatorem Wyzwania “PTO Activy Team” jest spółka pod firmą Activy Sp. z o.o. z siedzibą w Rzeszowie, ul. Piotra Bardowskiego 4, 35-005 Rzeszów, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Rzeszowie, XII Wydział Gospodarczy pod nr 0000645721, numer NIP: 7010630605, REGON: 365813973, kapitał zakładowy: 10 550 zł („**Organizator**”). Organizator jest właścicielem aplikacji mobilnej Activy.
3. Partnerem Wyzwania i sponsorem nagród jest Firma z siedzibą Ostaszewo, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000263723, NIP 9562180153, REGON 340208349 („**Firma**”).
4. Organizator udostępnia Firmie platformę Aplikacji mobilnej Activy do zorganizowania Wyzwania i współpracuje z Firmą w celu organizacji Wyzwania zgodnie z tym Regulaminem.
5. Wyzwanie trwa od 01.04.2023 r. do 30.09.2023 r.

§2. UCZESTNICZY

1. Wyzwanie jest przeznaczone wyłącznie dla osób fizycznych będących pracownikami lub współpracownikami Firmy (“**Uczestnik**”).
2. Firma i Organizator mają prawo do weryfikacji spełniania warunków uczestnictwa w Wyzwaniu określonych w ust. 1 powyżej poprzez kontakt mailowy na adres podany podczas rejestracji konta w Aplikacji przez Uczestnika. Brak możliwości weryfikacji statusu pracownika w wyniku braku odpowiedzi przez 5 dni roboczych lub niespełnienie warunków uczestnictwa upoważnia Organizatora do wykluczenia takiej osoby z Wyzwania w trybie natychmiastowym (wiąże się to również z pozbawieniem ewentualnej nagrody).
3. Udział w Wyzwaniu jest dobrowolny i bezpłatny dla Uczestnika. Uczestnik zakłada prywatne, niezależne od Wyzwania Firmy, konto w aplikacji Activy. Następnie w Aplikacji decyduje on o dołączeniu do Wyzwania Firmy “PTO Activy Team”, akceptując Regulamin i ewentualnie podając dodatkowe informacje wymagane podczas dołączenia do Wyzwania (np. numer identyfikacyjny pracownika Firmy, służbowy adres mailowy).
4. Po dołączeniu do Wyzwania następujące dane osobowe Uczestnika są przetwarzane przez Organizatora:
 - a. dane podane podczas rejestracji konta w Aplikacji: imię i nazwisko, nickname, zdjęcie profilowe, adres e-mail, datę urodzenia, płeć;
 - b. statystyki aktywności zarejestrowanych od momentu dołączenia Uczestnika do Wyzwania do końca Wyzwania lub dnia opuszczenia Wyzwania przez Uczestnika;
 - c. dodatkowe informacje, o które użytkownik został poproszony w Aplikacji podczas dołączania do Wyzwania (np. numer identyfikacyjny pracownika Firmy, służbowy adres mailowy);
 - d. zdjęcia dodane do aktywności przez Uczestników z ich wolnej woli lub w wyniku weryfikacji aktywności.
5. Wspólnie przetwarzane przez Organizatora i Firmę dane to:
 - a. imię, nazwisko, nickname, adres e-mail, płeć;
 - b. statystyki aktywności niezawierające danych lokalizacyjnych z GPS;
 - c. ewentualne dodatkowe informacje, o które użytkownik został poproszony w Aplikacji podczas dołączania do Wyzwania (np. numer identyfikacyjny pracownika Firmy, służbowy adres mailowy);
 - d. zdjęcia widoczne na opisanej w § 6. ust 16 Tablicy Aktywności.

Wspólne przetwarzanie danych realizowane będzie wyłącznie na potrzeby realizacji Wyzwania, w tym, w celu wydania nagród Uczestnikom, którym przysługują one zgodnie z niniejszym Regulaminem z uwzględnieniem ewentualnych realizacji obowiązków podatkowych.

6. Podanie danych opisanych w §2. ust 4 jest dobrowolne, ale niezbędne do uczestnictwa w Wyzwaniu.
7. Uczestnik rejestrując prywatne konto w Aplikacji jest świadomy tego, że jego dane będą przetwarzane przez Organizatora zgodnie z polityką prywatności i regulaminem świadczenia usług Aplikacji. Uczestnik zobowiązany jest się z nimi zapoznać, a w przypadku braku akceptacji ich postanowień, nie powinien rejestrować konta w Aplikacji i brać udziału w Wyzwaniu. Uczestnik może bezpłatnie korzystać z Aplikacji do celów prywatnych niezależnie od czasu trwania Wyzwania.
8. Rezygnacja z udziału w Wyzwaniu może nastąpić poprzez funkcjonalności Aplikacji „opuść wyzwanie” lub „usuń konto”. Funkcja „opuść wyzwanie” implikuje wyłącznie rezygnację z udziału w Wyzwaniu. Organizator zaprzestanie przetwarzania na potrzeby Wyzwania danych Uczestnika zarejestrowanych od momentu rezygnacji z udziału w Wyzwaniu. Funkcja „usuń konto” usuwa natomiast wszystkie dane Uczestnika z Aplikacji bez możliwości ich odzyskania.
9. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane zgodnie z przepisami o ochronie danych osobowych oraz innymi obowiązującymi aktami prawa. Uczestnik Wyzwania ma prawo wglądu do treści swoich danych osobowych oraz do ich poprawiania. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Organizator, tj. Activy Sp. z o.o. z siedzibą przy ul. Piotra Bardowskiego 4, 35-005 Rzeszów.
10. Organizator przetwarza dane osobowe zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, w szczególności z polskimi przepisami dotyczącymi ochrony danych osobowych i Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) z dnia 27 kwietnia 2016 r., w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (dalej jako „RODO”).
11. Organizator realizuje względem Uczestników Wyzwania obowiązek informacyjny wynikający z regulacji art. 13 i 14 RODO.
12. Organizator zapewnia bezpieczeństwo, ochronę przed niedozwolonym lub niezgodnym z prawem przetwarzaniem oraz przypadkową utratą, zniszczeniem lub uszkodzeniem za pomocą odpowiednich środków technicznych, lub organizacyjnych wszelkich danych, w których posiadaniu znajdzie się w związku z realizacją Wyzwania.

§ 3. DOŁĄCZENIE DO WYZWANIA

1. Aby wziąć udział w Wyzwaniu, Uczestnik powinien:
 - a. Pobrać na telefon aplikację mobilną Activy (dalej: „Aplikacja”), dostępną na platformie [Google Play](#) oraz [App Store](#);
 - b. Dokonać rejestracji prywatnego konta w Aplikacji podając dane opisane w §2. ust 4. Możliwa jest także rejestracja z wykorzystaniem profilu na portalu Facebook, usługi Google lub Apple. Rejestracja w Aplikacji oznacza akceptację regulaminu świadczenia usług Aplikacji i polityki prywatności Aplikacji;
 - c. Dołączyć do Wyzwania „Nazwa Wyzwania” poprzez wybór Wyzwania z kategorii konkursów firmowych w Aplikacji, podanie kodu PTO2023, wszelkich dodatkowych informacji, o które zostanie poproszony na kolejnych ekranach (na przykład ID pracownika) oraz zapoznanie się z niniejszym Regulaminem i jego akceptację.
2. Uczestnik może zarejestrować w Aplikacji tylko jedno konto, w ramach którego będzie uprawniony do udziału w Wyzwaniu.

§ 4. OGÓLNE ZASADY WYZWANIA

1. Wyzwanie prowadzone jest w 6 edycjach (każda z osobna zwany dalej: „Edycją” a łącznie: „Edycjami”).
 - a. Edycja I ZAURCZENIE - od 01.04.2023 do 30.04.2023

- b. Edycja 2 AKTYWNY MAJ - od 01.05.2023 do 31.05.2023
- c. Edycja 3 - od 01.06.2023 do 30.06.2023
- d. Edycja 4 - od 01.07.2023 do 31.07.2023
- e. Edycja 5 - od 01.08.2023 do 31.08.2023
- f. Edycja 6 - od 01.09.2023 do 30.09.2023

oraz poprzedzone jest rozgrzewką (w dniach 29.03 - 31.03.2023), podczas której punkty i kilometry uzyskane za aktywności nie liczą się do rankingów Wyzwania.

Uczestnicy zapisują aktywności niezależnie w każdej z Edycji. Klasyfikacja Generalna Wyzwania i jej rankingi tworzone są na podstawie sumy punktów wszystkich Edycji.

- 2. W okresie trwania Wyzwania Uczestnik rejestruje w Aplikacji aktywności w kategoriach głównych:
 - a. „na kołach”: np. rower, rolki, hulajnoga;
 - b. „na nogach”: np. bieganie, trucht, marszobiegi, spacer, nordic walking, wędrówki;
 - c. „ćwiczenia”: pozostałe aktywności
 - d. „kroki”: liczba kroków.

Kategorie główne obejmują podkategorie, które zostały opisane szczegółowo na tej stronie: [link](#).

- 3. Dystans aktywności rejestrowany w Aplikacji za pomocą sygnału GPS przez Uczestników Wyzwania jest podawany z dokładnością do 0,1 km. Aktywność jest zaliczona do Wyzwania, jeśli została wykonana po dołączeniu Uczestnika do Wyzwania w Aplikacji i zapisana przed końcem trwania Wyzwania. Wobec aktywności synchronizowanych do Aplikacji obowiązują warunki czasowe określone w §6 ust 6. Warunkiem zaliczenia aktywności w kategorii „na kołach” i „na nogach” jest jej **minimalny dystans 1,5 km**, a dla kategorii „ćwiczenia” minimalna długość trwania 10 minut.
- 4. Za zarejestrowane aktywności oraz ich charakterystykę (np. kilometry, czas trwania, liczba kroków) Uczestnik otrzymuje punkty. Aplikacja zaokrągla sumę punktów za trasę do jedności zgodnie z poniższymi zasadami:
 - a. **„Na kołach”**: 2 punkty za każdy kilometr zarejestrowanej aktywności „na kołach” oraz 10 punktów bonusowych dla 2 pierwszych aktywności w tej kategorii dziennie pod warunkiem zachowania 30-minutowej przerwy pomiędzy nimi;
 - b. **„Na nogach”**: 6 punktów za każdy kilometr zarejestrowanej aktywności „na nogach” oraz 10 punktów bonusowych dla 2 pierwszych aktywności w tej kategorii dziennie pod warunkiem zachowania 30-minutowej przerwy pomiędzy nimi;

Przykładowo: Aktywność 1,5 km otrzyma 3 pkt – $2 \times 1,5 \text{ km}$; za aktywność 1,7 km otrzyma również 3 pkt - $2 \times 1,7 \text{ km} = 3,4 = 3 \text{ pkt}$ w zaokrągleniu

- c. **„Ćwiczenia”**: od 5 do 15 punktów za aktywność w kategorii „ćwiczenia” za każde 10 minut trwania oraz 10 punktów bonusowych dla 2 pierwszych aktywności w tej kategorii dziennie pod warunkiem zachowania 30-minutowej przerwy pomiędzy nimi.
 - d. **„Kroki”**: 6 punktów za każde 1000 kroków zaliczonych do Wyzwania, przy czym punkty zaokrągla się matematycznie oraz 10 punktów za zrealizowanie 100% dziennego celu liczby kroków, który wynosi 7500 dla każdego Uczestnika Wyzwania;
 - e. **„Aktywana droga z/do pracy”**: 20 punktów za aktywne przemieszczanie się do/z pracy, maksymalnie dwa razy dziennie i 10 razy w tygodniu. Aktywność musi zostać rozpoczęta lub zakończona w miejscu pracy i być zapisana za pomocą śladu GPS. Adres lub adresy miejsc pracy wskazuje Firma.
 - f. **„Passa”**: Bonusy za regularność liczą się oddzielnie w ramach każdej Edycji, łącznie dla wszystkich kategorii aktywności (dodawane w rankingu łączącym punkty)
- 5. Opcja dostępna po 20 kwietnia: Jeśli osoba zaproszona kliknie w link otrzymany od Uczestnika, zainstaluje Aplikację, dołączy do Wyzwania i wykona przynajmniej jedną aktywność zaliczaną w Wyzwaniu, zarówno ona, jak i Uczestnik zapraszający, otrzymają po 10 punktów do rankingu łączonego. Uczestnik za wszystkie wysyłane zaproszenia może otrzymać maksymalnie 50 punktów.
- 6. Uczestnicy na podstawie uzyskanych punktów otrzymują pozycję w rankingu indywidualnym Wyzwania oraz w rankingach indywidualnych pomocniczych utworzonych w Aplikacji automatycznie na podstawie wybranej przez

Uczestnika płci, czyli kategoriach „Kobiety” i „Mężczyźni”. Jeśli Uczestnik nie wskaże płci podczas dołączania, nie pojawi się on w rankingach pomocniczych.

7. W przypadku, gdy więcej niż jeden Uczestnik uzyska taki sam wynik, Uczestnicy ci uzyskują to samo miejsce ex aequo.
8. Rankingi prowadzone są oddzielnie dla każdej kategorii oraz łącznie dla wszystkich aktywności, chyba że w Wyzwaniu włączona jest wyłącznie jedna kategoria aktywności, wtedy ranking łączony nie występuje.

§ 5. ZESPOŁY

1. Wyniki Uczestnika, poza rywalizacją indywidualną, mogą zaliczać się również w rankingach grupowych w ramach wybranego Zespołu (“**Zespół**”), czyli wyodrębnionej w Wyzwaniu grupy, predefiniowanej przez Firmę lub założonej przez Uczestników.
2. Wynik każdego Zespołu tworzony jest na podstawie sumy wyników Uczestników, którzy do niego dołączyli. W przypadku, gdy więcej niż jeden Zespół uzyska taki sam wynik, Zespoły o tym samym wyniku uzyskują miejsce ex aequo.
3. Uczestnik może założyć tylko jeden Zespół lub dołączyć tylko do jednego Zespołu w ramach danej grupy Zespołów. Dołączenie do Zespołu jest dobrowolne. Grup Zespołów może być wiele.
4. Maksymalna liczba członków Zespołu założonego przez Uczestników wynosi 5 osób.

§ 6. ZASADY ZAPISYWANIA AKTYWNOŚCI

1. Aktywności, które kwalifikowane są w Wyzwaniu, rejestrowane są w Aplikacji:
 - a. poprzez zapis w aplikacji Activity z użyciem danych lokalizacyjnych z telefonu z GPS lub z użyciem stopera dla kategorii “ćwiczenia” lub manualnie poprzez formularz zapisu aktywności z uwzględnieniem §6 ust 2 i ust 3
 - b. z aplikacji Strava, Garmin Connect, Polar Flow i innych podobnych umożliwionych w Activity po procesie połączenia kont z tych aplikacji z Aplikacją Activity;
 - c. z aplikacji Apple Health po procesie połączenia kont z aplikacji Apple Health z Aplikacją Activity (wyłącznie liczenie kroków);
 - d. z aplikacji Google Fit po procesie połączenia kont z aplikacji Google Fit z Aplikacją Activity (wyłącznie liczenie kroków);
2. Manualny zapis aktywności poprzez formularz zapisu aktywności w aplikacji Activity (np. wpisanie treningu na siłowni o określonym czasie trwania) jest możliwy dla kategorii: ćwiczenia. Pełen wykaz podkategorii tutaj: [link](#).
3. W przypadku manualnego zapisu aktywności poprzez formularz zapisu konieczne jest dołączenie zdjęcia potwierdzającego do aktywności, np. zdjęcie licznika bieżni. Aktywność bez zdjęcia zostanie początkowo zaliczona w wyzwaniu, ale może zostać usunięta przez Organizatora.
4. Dozwolone jest wykonywanie aktywności z użyciem inteligentnych trenerów rowerowych lub inteligentnych bieżni. Wyniki takiej aktywności są pobierane z połączonych z Activity aplikacji Strava, Garmin lub Polar. Aktywności takie mogą być dodatkowo weryfikowane przez Organizatora i Firmę. Uczestnik na żądanie Organizatora lub Firmy może być zobowiązany do przedstawienia dodatkowych danych, takich jak zrzuty ekranów z połączonych aplikacji, przesyłanie plików z zapisanymi treningami lub przesłanie zdjęć przedstawiających Uczestnika z widocznym trenerem i telefonem z włączonym ekranem profilu w aplikacji Activity. Zalecane jest, aby Uczestnik wykonywał takie zdjęcie za każdym razem podczas wykonywania aktywności na trenerze i dołączył takie zdjęcie do aktywności z poziomu aplikacji Activity (funkcja możliwa z ekranu podsumowania aktywności w Activity).
5. Niezależnie od §6 ust 4., Organizator ma prawo żądać od Uczestnika zapisującego aktywności poprzez połączenia z innymi Aplikacjami (§6 ust 1 punkty b-e) przesłania zrzutów ekranu z połączonych aplikacji lub plików z danymi

treningów (np. w formacie .gpx lub .fit). Organizator ma prawo zakwestionować poprawność wykonania aktywności przez Uczestnika i usunąć aktywność z Wyzwania.

6. Połączenie kont (integracja/synchronizacja) z aplikacji opisanych w § 6. ust 1 z Aplikacją Activity możliwe jest w Ustawieniach Aplikacji. Należy pamiętać, że:
 - a. do Activity prześlą się jedynie aktywności wykonane od momentu połączenia kont. Wcześniejsze aktywności nie będą uznane w Wyzwaniu;
 - b. aktywności przekazywane są jednokierunkowo, czyli z aplikacji opisanych w § 6. ust 1 do Aplikacji Activity, nie jest możliwe działanie odwrotne;
 - c. aktywności edytowane w aplikacjach opisanych w § 6. ust 1 po wcześniejszym przesłaniu się do Aplikacji Activity nie zostaną ponownie zsynchronizowane z Aplikacją Activity, w rankingach widoczny będzie wynik z pierwszej wersji przesłanej aktywności
 - d. ze Stravy, Garmin Connect lub Polar Flow mogą nie zostać zsynchronizowane aktywności, które zostały wgrane manualnie (jeśli z natury aktywności wymagają zapisu z GPS)
 - e. Activity nie daje gwarancji synchronizacji 100% wszystkich aktywności z aplikacji opisanych w § 6. ust 1, co może wynikać z okresowych przerw w działaniu integracji ze strony tychże aplikacji. W szczególnych przypadkach możliwe jest dodanie aktywności ręcznie przez Centrum Pomocy Użytkownika po udokumentowaniu aktywności i przesłaniu na adres contact@activity.pl.
 - f. Po połączeniu kont, aktywności z aplikacji opisanych w § 6. ust 1 synchronizowane są z Activity automatycznie i nie wymagają działań po stronie użytkownika. Czas synchronizacji trwa zwykle kilkanaście sekund, ale może wydłużyć się do 24 godzin i jest zależny od działania aplikacji opisanych w § 6. ust 1.
7. Poglądową listę importowanych aktywności z aplikacji opisanych w § 6. ust 1, które wliczają się do kategorii aktywności Wyzwania w danej kategorii („na kołach”, „na nogach”, „ćwiczenia”) można znaleźć pod adresem <http://bit.ly/synchronizowane-aktywnosci-activity>.
8. Aby aktywność została zaliczona w Wyzwaniu (w szczególności w Edycji), musi zostać zakończona w czasie trwania Edycji i/lub Wyzwania, czyli przed godziną 23:59. Aktywności wgrywane z urządzeń GPS z aplikacji opisanych w § 6. ust 1 do Activity muszą zostać poprawnie zaimportowane przed końcem Wyzwania i/lub Edycji. Organizator zaleca, by nie czekać do ostatniej chwili, ponieważ synchronizacja może potrwać dłużej z przyczyn niezależnych od Aplikacji Activity. Dodatkowo Organizator ma prawo wykluczyć osobę, która importuje aktywności z aplikacji opisanych w § 6. ust 1 jednorazowo z okresu dłuższego niż 7 dni.
9. Aby zsynchronizować dzienną liczbę kroków do Aplikacji z połączonych aplikacji Apple Health lub Google FIT, Uczestnik musi uruchomić każdorazowo aplikację Activity. Podczas takiej synchronizacji zaktualizuje się dzienna liczba kroków jedynie z 3 ostatnich włącznie z dniem synchronizacji (uruchomienia Aplikacji). Brak synchronizacji może być spowodowany wycofaniem przez Uczestnika zgód dla Aplikacji w aplikacjach Apple Health lub Google FIT.
10. Uczestnikowi nie przysługuje reklamacja ze względu na niedokładne zapisanie charakterystyki aktywności w żadnym ze sposobów wspomnianych w niniejszym paragrafie. Prawie zawsze taka sytuacja nie jest zależna od działania Aplikacji, ale wynika z działania modułu GPS, ustawień systemu operacyjnego telefonu lub odpowiedniego korzystania z zapisu z GPS przez użytkownika. W przypadku uzasadnionego i udokumentowanego (np. zrzuty ekranu) problemu technicznego Aplikacji, zgłoszonego Organizatorowi, możliwe jest zakwalifikowanie niezarejestrowanej lub błędnie zarejestrowanej aktywności, pod warunkiem przedstawienia jednoznacznie udokumentowanej aktywności z innych źródeł. Zgłoszenia należy kierować do Centrum Pomocy Użytkownika na adres contact@activity.pl. Wyklucza się kwalifikowanie aktywności, które Uczestnik zapomniał zarejestrować poprzez Aplikację. Więcej wskazówek na temat poprawnego zapisywania aktywności telefonem z GPS można znaleźć na <https://help.activity.pl/>
11. Aby umożliwić Aplikacji poprawne rejestrowanie aktywności, odpowiedzialnością Uczestnika jest zapewnienie wszystkich ustawień telefonu umożliwiających poprawne działanie Aplikacji, w szczególności:
 - a. Zezwolenie na dostęp do usług lokalizacji w telefonie;
 - b. Włączenie modułów GPS i sprawdzenie poprawności ich działania;

- c. Włączenie dostępu do Internetu (konieczne do kwalifikowania aktywności i wyświetlenia jego charakterystyki w rejestrze aktywności);
 - d. Połączenie Aplikacji Activy z kontem w aplikacji Google Fit lub Apple Health w celu liczenia kroków;
 - e. Włączenie innych pozwoleń (m.in. wykorzystanie baterii i działania po wygaszeniu ekranu) specyficznych dla różnych modeli telefonów (szczególnie Huawei, Xiaomi, Samsung, OnePlus);
 - f. Wyłączenie trybu oszczędzania baterii, który zaburza lub wyłącza przekazywanie próbek GPS do Aplikacji;
 - g. Innych ustawień telefonu lub sposobu korzystania z niego specyficznych dla modelu telefonu;
 - h. Więcej wskazówek na temat poprawnego zapisywania aktywności telefonem z GPS można znaleźć na <https://help.activy.pl/>.
12. Uczestnik może zostać wykluczony z Wyzwania za złamanie Regulaminu Wyzwania, a w szczególności w przypadku stwierdzenia przez Organizatora zapisywania aktywności niezgodnych z Regulaminem (m.in. przejazdu samochodem lub autobusem w kategorii "na kołach", zapisywanie tras wykonywanych wewnątrz budynku, które powodują problemy z sygnałem GPS lub zapisywania aktywności biegowych zakwalifikowanych przez algorytm jako potencjalne poruszanie się z wykorzystaniem na przykład roweru). Algorytm Aplikacji stwierdza takie naruszenia na podstawie analizy charakterystyki aktywności (np. cząstkowe przyspieszenia, prędkości chwilowe).
 13. W przypadku próby zapisania aktywności zakwalifikowanej przez Algorytm Aplikacji jako potencjalne nadużycie, Uczestnik zostanie poproszony o wykonanie zdjęcia przedstawiającego sprzęt sportowy (np. rower) lub strój sportowy, nie musi ono przedstawiać twarzy Uczestnika. Zdjęcie jest niezbędne do dodatkowej weryfikacji, a odmowa jego wykonania skutkuje odrzuceniem aktywności.
 14. Organizator jest uprawniony do losowego przeglądu zapisanych w Aplikacji aktywności na podstawie danych GPS, czasowych, analizy śladu na mapie (np. stwierdzenie przejazdów niedozwolonymi dla rowerów autostradami, drogami ekspresowymi czy torami kolejowymi itp.) oraz danych sensorów zapisywanych przez Aplikację, a także weryfikację ich pod kątem naruszenia innych zasad wskazanych w Regulaminie.
 15. W przypadku wykluczenia Uczestnika z Wyzwania zostanie on poinformowany o tym drogą elektroniczną, a jego trasy zostaną usunięte z Wyzwania. Uczestnik ma prawo złożyć reklamację od decyzji o wykluczeniu z Wyzwania do 5 dni roboczych od dnia otrzymania tej decyzji, zgodnie z postanowieniami § 8.
 16. W Aplikacji widoczna jest tablica aktywności ("**Tablica aktywności**"). Tablica pokazuje zaliczone do Wyzwania aktywności wszystkich Uczestników Wyzwania (podstawowe statystyki, ślad na mapie, wgrane do aktywności zdjęcia i opis). Aktywności mogą otrzymywać polubienia i komentarze. Użytkownik może zablokować wyświetlanie śladu na mapie w ustawieniach prywatności. Użytkownik może zostać wykluczony za publikowanie niecenzuralnych wpisów.

§ 7. NAGRODY

1. Nagrody przyznawane są na zasadzie rankingu punktowego:
 - a. Po każdej Edycji:
 - i. Indywidualnie:
 1. 3 najlepsze osoby- koszulki sportowe PTO
 - b. Klasyfikacja Generalna (suma Edycji):
 - i. Indywidualnie:
 1. 3 najlepsze osoby- bluzy sportowe PTO
 - ii. Drużynowo (dla każdego członka wyróżnionych drużyn):
 1. 3 najlepsze drużyny- pełny strój sportowy PTO (bluza, koszulka, spodenki).
2. Warunkiem przyznania powyższych nagród jest podanie przez Uczestnika w Aplikacji danych takich jak imię, nazwisko oraz adres e-mail, niezbędnych do identyfikacji. Brak wskazanych danych skutkuje utraceniem prawa do

nagrody przez danego Uczestnika i przyznaniem jej kolejnemu Uczestnikowi w odpowiednim rankingu.

3. Warunkiem przyznania powyższych nagród jest posiadanie minimum 150 punktów w Edycji.
4. W przypadku wyniku ex aequo o przyznaniu nagrody zadecyduje to, który Uczestnik jako pierwszy zdobył określoną liczbę punktów.
5. Uczestnik może tylko raz otrzymać nagrodę w trakcie trwania Wyzwania. W przypadku, gdy Uczestnik zajmie nagradzaną pozycją w wielu rankingach lub został już nagrodzony w Wyzwaniu, nagroda zostanie przyznana kolejnemu Uczestnikowi w odpowiednim rankingu.
6. Zespół może tylko raz otrzymać nagrodę w trakcie trwania Wyzwania. W przypadku, gdy Zespół zajmie nagradzaną pozycję w wielu rankingach lub został już nagrodzony w Wyzwaniu, nagroda zostanie przyznana kolejnemu Zespołowi w odpowiednim rankingu.
7. Zdobyte nagrody nie podlegają wymianie na ich równowartość pieniężną ani na inne produkty.
8. Laureat Wyzwania nie ma prawa do przeniesienia prawa do nagrody na osoby trzecie.
9. Laureaci Wyzwania zostaną powiadomieni o wygranej przez Firmę we wskazanym przez nią czasie. Za przekazanie Laureatom nagród odpowiedzialna jest Firma.

§ 9. POSTANOWIENIA KOŃCOWE - REKLAMACJE

1. Reklamacje w związku z Wyzwaniem należy zgłaszać do Organizatora w wiadomości e-mail na adres contact@activy.pl lub poprzez moduł "Zgłoś problem" w Aplikacji w terminie do 2 dni roboczych od daty zaistnienia podstawy do reklamacji, nie później niż 1 dzień roboczy od dnia zakończenia Wyzwania lub Edycji. Reklamacje rozstrzyga Organizator we współpracy z Firmą. Uczestnik ma prawo do odwołania się od decyzji w terminie 2 dni roboczych od dnia otrzymania odpowiedzi. Reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatora najpóźniej w terminie 3 dni roboczych od daty ich otrzymania. Reklamacje zgłoszone po terminach określonych powyżej nie będą rozpatrywane.
2. Wyzwanie nie stanowi gry losowej (w tym loterii promocyjnej) ani zakładu wzajemnego w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
3. Organizator oraz Firma we wzajemnym porozumieniu mogą wprowadzić zmiany do Regulaminu wyłącznie z ważnych powodów, jakimi są:
 - a. zmiana przepisów prawa mająca bezpośredni wpływ na treść Regulaminu;
 - b. nałożenie na Organizatora przez organy władzy publicznej określonych obowiązków, mających bezpośredni wpływ na treść Regulaminu;
 - c. zmiana danych dotyczących Organizatora lub partnerów, lub podmiotów współpracujących z Organizatorem;
 - d. przeciwdziałanie nadużyciom polegającym na ominięciu postanowień Regulaminu w celu osiągnięcia nienależnej korzyści, np. wielokrotny udział w Wyzwaniu pomimo wyłączenia takiej możliwości w jego Regulaminie;
 - e. usprawnienie działania Wyzwania, Aplikacji i obsługi Uczestników;
 - f. poprawienie ochrony prywatności Uczestników.
4. Zmiana w Regulaminie nie może ograniczyć praw nabytych uprzednio przez Uczestników w związku z udziałem w Wyzwaniu.

5. O wszelkich zmianach w Regulaminie Organizator lub Firma powiadomi Uczestników, wysyłając wiadomość na adres e-mail, o ile Uczestnik go udostępnił lub poprzez kanał komunikacyjny w Aplikacji. Regulamin po wprowadzeniu zmian zostanie również każdorazowo zamieszczony na stronie internetowej Wyzwania.
6. W czasie trwania Wyzwania pytania dotyczące Wyzwania i Aplikacji mogą być zgłaszane adres e-mail: contact@activy.pl lub bezpośrednio przez moduł "Zgłoś problem" w Aplikacji.
7. Regulamin Wyzwania jest dostępny w Aplikacji oraz na stronie internetowej wyzwania PTOActivyTeam.activy.app.

Załącznik 1 - Przeliczanie punktów według metodologii METS (w budowie)