

REGULAMIN KONKURSU SPORTOWEGO "Pozytywnie Zakręcenii 2024"

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niepubliczny konkurs "Pozytywnie Zakręcenii 2024" („**Konkurs**”) przeprowadzony jest w aplikacji mobilnej Activy („**Aplikacja**”). Konkurs ma charakter sportowy, a celem Konkursu będzie promocja zdrowego stylu życia poprzez motywowanie Uczestników do regularnej aktywności fizycznej.
2. Organizatorem Konkursu "Pozytywnie Zakręcenii 2024" jest spółka pod firmą Activy Sp. z o.o. z siedzibą w Rzeszowie, ul. Piotra Bardowskiego 4, 35-005 Rzeszów, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Rzeszowie, XII Wydział Gospodarczy pod nr 0000645721, numer NIP: 7010630605, REGON: 365813973, kapitał zakładowy: 10 550 zł („**Organizator**”). Organizator jest właścicielem aplikacji mobilnej Activy.
3. Partnerem Konkursu i sponsorem nagród jest DPD Polska sp. z o.o., z siedzibą w Warszawie (02-274) przy ul. Mineralnej 5, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000028368, wysokość kapitału zakładowego: 228.604.000 zł, NIP 5260204110,REGON 012026421. („**Firma**”).
4. Organizator udostępnia Firmie platformę w Aplikacji mobilnej Activy do zorganizowania Konkursu i współpracy z Firmą w celu organizacji Konkursu zgodnie z niniejszym Regulaminem.
5. Konkurs trwa od 2024-07-01 do 2024-09-30.

§ 2. UCZESTNICZY

1. Konkurs jest przeznaczony wyłącznie dla osób fizycznych będących pracownikami lub współpracownikami Firmy („**Uczestnik**”).
2. Firma i Organizator mają prawo do weryfikacji spełniania warunków uczestnictwa w Konkursie określonych w ust. 1 powyżej poprzez kontakt mailowy na adres podany podczas rejestracji konta w Aplikacji przez Uczestnika. Brak możliwości weryfikacji statusu pracownika w wyniku braku odpowiedzi przez Uczestnika na zapytanie mailowe przez 5 dni roboczych lub niespełnienie warunków uczestnictwa uniemożliwia udział w Konkursie i upoważnia Organizatora do wykluczenia takiej osoby z Konkursu w trybie natychmiastowym (wiąże się to również z pozbawieniem takiej osoby ewentualnej nagrody w Konkursie).
3. Udział w Konkursie jest dobrowolny i bezpłatny dla Uczestnika. Uczestnik zakłada prywatne konto w aplikacji Activy. Następnie w Aplikacji Uczestnik decyduje o udziale w Konkursie Firmy "Pozytywnie Zakręcenii 2024" poprzez dołączenie do platformy dedykowanej dla Konkursu, o której mowa w §1 ust.4 Regulaminu, akceptując Regulamin
4. Po dołączeniu do Konkursu następujące dane osobowe Uczestnika są przetwarzane przez Organizatora:

- a. dane podane podczas rejestracji konta w Aplikacji: imię i nazwisko, nickname, zdjęcie profilowe, adres e-mail, datę urodzenia, płeć;
- b. statystyki aktywności zarejestrowanych od momentu dołączenia Uczestnika do Konkursu do końca Konkursu lub dnia opuszczenia platformy w Aplikacji dedykowanej dla Konkursu przez Uczestnika;
- c. dodatkowe informacje, o które Użytkownik został poproszony w Aplikacji podczas dołączania do Konkursu (np. numer identyfikacyjny pracownika Firmy, służbowy adres mailowy);
- d. zdjęcia dodane do aktywności przez Uczestników intencjonalnie lub w wyniku weryfikacji aktywności.

5. Po dołączeniu Uczestnika do Konkursu Firma przetwarza dane osobowe Uczestnika
 - a. imię, nazwisko, nickname, adres e-mail podany podczas rejestracji konta w Aplikacji, płeć;
 - b. statystyki aktywności niezawierające danych lokalizacyjnych z GPS;
 - c. zdjęcia opisane w paragrafie „Tablica aktywności” tego Regulaminu

Przetwarzanie danych realizowane będzie wyłącznie na potrzeby wydania nagród Uczestnikom, którym przysługują one zgodnie z niniejszym Regulaminem z uwzględnieniem ewentualnych realizacji obowiązków podatkowych. W przypadku zdjęć udostępnionych przez Uczestnika publicznie mogą one zostać wykorzystane przez Firmę w celach promocji Konkursu.

6. Podanie danych opisanych w § 2. ust 4 pkt a i c jest dobrowolne, ale niezbędne do uczestnictwa w Konkursie.
7. Uczestnik, rejestrując prywatne konto w Aplikacji, jest świadomy tego, że jego dane będą przetwarzane przez Organizatora zgodnie z polityką prywatności i regulaminem świadczenia usług Aplikacji. Uczestnik zobowiązany jest się z nimi zapoznać, a w przypadku braku akceptacji ich postanowień, nie powinien rejestrować konta w Aplikacji i brać udziału w Konkursie. Uczestnik może bezpłatnie korzystać z Aplikacji do celów prywatnych niezależnie od czasu trwania Konkursu.
8. Rezygnacja z udziału w Konkursie może nastąpić poprzez funkcjonalności Aplikacji „opuść wyzwanie” lub „usuń konto”. Funkcja „opuść wyzwanie” implikuje wyłącznie rezygnację z udziału w Konkursie. Organizator zaprzestanie przetwarzania na potrzeby Konkursu danych Uczestnika zarejestrowanych od momentu rezygnacji z udziału w Konkursie. Funkcja „usuń konto” usuwa natomiast wszystkie dane Uczestnika z Aplikacji bez możliwości ich odzyskania.
9. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane zgodnie z przepisami o ochronie danych osobowych oraz innymi obowiązującymi aktami prawa. Uczestnik Konkursu ma prawo wglądu do treści swoich danych osobowych oraz do ich poprawiania. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Organizator, tj. Activy Sp. z o.o. z siedzibą przy ul. Piotra Bardowskiego 4, 35-005 Rzeszów.
10. Organizator przetwarza dane osobowe zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, w szczególności z polskimi przepisami dotyczącymi ochrony danych osobowych i Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) z dnia 27 kwietnia 2016 r., w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (dalej jako „RODO”).
11. Organizator realizuje względem Uczestników Konkursu obowiązek informacyjny wynikający z regulacji art. 13 i 14 RODO.

12. Organizator zapewnia bezpieczeństwo, ochronę przed niedozwolonym lub niezgodnym z prawem przetwarzaniem oraz przypadkową utratą, zniszczeniem lub uszkodzeniem za pomocą odpowiednich środków technicznych, lub organizacyjnych wszelkich danych, w których posiadaniu znajdzie się w związku z realizacją Konkursu.

§ 3. DOŁĄCZENIE DO KONKURSU

1. Aby wziąć udział w Konkursie, Uczestnik powinien:
 - a. Pobrać na telefon aplikację mobilną Activy (dalej: „Aplikacja”), dostępną na platformie [Google Play](#) oraz [App Store](#)
 - b. Dokonać rejestracji prywatnego konta w Aplikacji podając dane opisane w § 2 ust 4 pkt a i c. Możliwa jest także rejestracja z wykorzystaniem profilu na portalu Facebook poprzez Apple login. Rejestracja w Aplikacji oznacza akceptację regulaminu świadczenia usług Aplikacji i polityki prywatności Aplikacji;
 - c. Dołączyć do Konkursu „Pozytywnie Zakręcenie 2024” poprzez wybór Konkursu z kategorii konkursów firmowych w Aplikacji, podanie hasła dostępu DPD2024 oraz zapoznanie się z niniejszym Regulaminem i jego akceptację.
2. Uczestnik może zarejestrować w Aplikacji tylko jedno konto, w ramach którego będzie uprawniony do udziału w Konkursie.

§ 4. OGÓLNE ZASADY KONKURSU

1. Konkurs prowadzony jest w następujących edycjach (każda z osobna zwana dalej: „Edycją”, a łącznie: „Edycjami”):
 - a) Edycja pn. „Powitanie lata” - od 2024-07-01 do 2024-07-31;
 - b) Edycja pn. „Aktywny sierpień” - od 2024-08-01 do 2024-08-31;
 - c) Edycja pn. „Pożegnanie lata” - od 2024-09-01 do 2024-09-30;

Uczestnicy zapisują aktywności niezależnie w każdej z edycji. Klasyfikacja Generalna Konkursu oraz jej rankingi tworzone są na podstawie wyników Konkursu widocznych w Aplikacji i uwzględniają punkty zdobyte przez Uczestników w poszczególnych kategoriach podczas całego Konkursu (w trakcie wszystkich edycji). Klasyfikacja Generalna nie zawsze jest sumą rankingów łączonych z poszczególnych edycji, jest sumą rankingów poszczególnych kategorii w każdej z Edycji wyzwania.

2. Rozgrzewka: Konkurs poprzedzony jest kilkudniową rozgrzewką, podczas której punkty i kilometry uzyskane za aktywności w trakcie „Rozgrzewki” nie liczą się do rankingów Konkursu.
3. W okresie trwania Konkursu Uczestnik rejestruje w Aplikacji aktywności w kategoriach głównych:
 - „na nogach”;
 - „na kołach”.

Kategorie główne obejmują podkategorie, które są opisane szczegółowo na stronie <https://5488344.fs1.hubspotusercontent-na1.net/hubfs/5488344/pl-en-wszystkie-sporty-kategorie-01.pdf>

§ 5. AKTYWNOŚCI KWALIFIKOWANE DO KONKURSU

1. Aby aktywność została zakwalifikowana w Konkursie, musi spełniać kryterium odpowiedniego czasu wykonania:
 - a) aktywność wykonana po dołączeniu Uczestnika do Konkursu w Aplikacji;
 - b) aktywność wykonana przed końcem trwania Konkursu (liczy się czas zakończenia aktywności);
 - c) w przypadku zapisu w zewnętrznej aplikacji aktywność zsynchronizowana z Activy przed końcem Konkursu (musi trafić do Activy przed końcem Konkursu, a nie tylko zakończyć się w jego terminie).
2. Aby aktywność została zakwalifikowana w Konkursie, musi spełniać kryterium minimalnej długości:
 - a) minimalny dystans aktywności w kategorii „na nogach” wynosi 1,5 km;
 - b) minimalny dystans aktywności w kategorii „na kołach” wynosi 1,5 km;
3. Za zarejestrowane aktywności oraz ich charakterystykę (np. kilometry, czas trwania) Uczestnik otrzymuje punkty. Aplikacja zaokrągla sumę punktów za trasę do jedności zgodnie z poniższymi zasadami:
 - a. 2 punkty za każdy kilometr zarejestrowanej aktywności „na kołach” oraz 10 punktów bonusowych dla 2 pierwszych aktywności w tej kategorii dziennie pod warunkiem zachowania 30-minutowej przerwy pomiędzy nimi;
 - b. 6 punktów za każdy kilometr zarejestrowanej aktywności „na nogach” oraz 10 punktów bonusowych dla 2 pierwszych aktywności w tej kategorii dziennie pod warunkiem zachowania 30-minutowej przerwy pomiędzy nimi;

Przykładowo: Aktywność 1,5 km otrzyma 3 pkt – $2 \times 1,5 \text{ km}$; za aktywność 1,7 km otrzyma również 3 pkt – $2 \times 1,7 \text{ km} = 3,4 = 3 \text{ pkt}$ w zaokrągleniu

 - c. Bonusy za regularność liczą się oddzielnie w ramach każdej Edycji, łącznie dla wszystkich kategorii aktywności (dodawane w rankingu łączącym punkty) według punktacji 3 dni – 50 pkt, 5 dni – 100 pkt, 8 dni – 200 pkt, 13 dni – 400 pkt, 21 dni – 900 pkt. Po uzyskaniu maksymalnego bonusu za regularność, nalicza się on od nowa, aż do końca trwania Edycji (np. gdy Edycja trwa 30 dni, w dniu 21 Uczestnik otrzymuje 900 pkt, w dniu 24 - 50 pkt).
4. Pełna lista aktywności wraz z przykładami akceptowanych i nieakceptowanych znajduje się pod adresem <http://bit.ly/synchronizowane-aktywnosci-activy>.

W przypadku wyżej opisanych aktywności, których źródłem jest zewnętrzna aplikacja (pochodzących z synchronizacji), zdjęcie musi zostać dodane do aktywności w Aplikacji w ciągu 3 dni od daty wykonania aktywności i spełniać wyżej opisane wymagania.

§ 6. AKTYWNOŚCI, KTÓRE MOGĄ ZOSTAĆ USUNIĘTE Z KONKURSU

1. Organizator, dbając o przebieg Konkursu w duchu fair-play, zastrzega sobie prawo do usuwania aktywności Uczestnika, które:
 - a) zostały wprowadzone do aplikacji ręcznie
 - b) są trasami wykonanymi wewnątrz budynku;
 - c) są trasami zapisanymi jako aktywność sportowa, a w rzeczywistości były przejazdem środkiem transportu spoza kwalifikowanych do Konkursu, na przykład samochodem lub autobusem;

- d) zostały zapisane w kategorii „na nogach”, a na jakimś etapie trasy Uczestnik poruszał się jakimkolwiek środkiem transportu, w tym rowerem.
2. Powyższe aktywności mogą zostać początkowo zaliczone w Konkursie, ale później usunięte przez Organizatora.
3. Algorytm Aplikacji stwierdza naruszenia dotyczące wykonywania aktywności w budynkach lub za pośrednictwem poszczególnych środków transportu na podstawie analizy śladu GPS (położenia na mapie) oraz charakterystyki aktywności (np. cząstkowe przyspieszenia, prędkości chwilowe).

Organizator może również w indywidualnych przypadkach usuwać aktywności umyślnie zapisywane w nieprawidłowej podkategorii lub niebędące aktywnościami sportowymi, jeżeli Uczestnik decyduje się robić to notorycznie.

§ 8. RANKINGI W KONKURSIE

1. Uczestnicy na podstawie uzyskanych punktów otrzymują pozycję w rankingu indywidualnym Konkursu oraz w rankingach indywidualnych pomocniczych utworzonych w Aplikacji automatycznie na podstawie wybranej przez Uczestnika płci, czyli w kategoriach „Kobiety” i „Mężczyźni”. Jeśli Uczestnik nie wskaże płci podczas dołączania, nie pojawi się on w rankingach pomocniczych.
2. W przypadku, gdy więcej niż jeden Uczestnik uzyska taki sam wynik jak inni, Uczestnicy ci uzyskują to samo miejsce ex aequo.
3. Rankingi prowadzone są oddzielnie dla każdej kategorii aktywności oraz łącznie dla wszystkich aktywności.

§ 9. ZESPOŁY

1. Wyniki Uczestnika, poza rywalizacją indywidualną, mogą zaliczać się również w rankingach grupowych w ramach wybranego Zespołu („Zespół”), czyli wyodrębnionej w Konkursie grupy, predefiniowanej przez Firmę lub założonej przez Uczestników.
2. Wynik każdego Zespołu tworzony jest na podstawie sumy wyników Uczestników, którzy do niego dołączyli. W przypadku, gdy więcej niż jeden Zespół uzyska taki sam wynik, Zespoły o tym samym wyniku uzyskują w rankingu miejsce ex aequo.
3. Uczestnik może założyć tylko jeden Zespół. Maksymalna liczba członków Zespołu założonego przez Uczestników wynosi 5 osób. Uczestnicy mogą tworzyć Zespoły/dołączać do nich w ciągu 7 dni od daty startu edycji oraz opuścić Zespół w ciągu 7 dni od daty startu edycji. Po upływie wskazanych terminów możliwości te zostają zablokowane.

§ 10. ZASADY ZAPISYWANIA AKTYWNOŚCI

1. Aktywności, które kwalifikowane są w Konkursie, rejestrowane są w Aplikacji:
 - a) poprzez zapis w aplikacji Activy z użyciem danych lokalizacyjnych z telefonu z GPS;
 - b) poprzez synchronizację z aplikacji Strava, Garmin Connect, Polar Flow, Suunto i innych podobnych, których synchronizacja z Aplikacją jest możliwa na dany moment („**Aplikacje Zewnętrzne**”), po połączeniu kont z tych aplikacji z Aplikacją.

2. Manualny zapis aktywności poprzez formularz zapisu aktywności w aplikacji Activy nie jest zaliczany w wyzwaniu.
3. Dozwolone jest wykonywanie aktywności z użyciem inteligentnych trenerów rowerowych lub inteligentnych bieżni. Wyniki takiej aktywności są pobierane z połączonych z Activy aplikacji Strava, Garmin lub Polar. Aktywności takie mogą być dodatkowo weryfikowane przez Organizatora i Firmę. Uczestnik na żądanie Organizatora lub Firmy może być zobowiązany do przedstawienia dodatkowych danych, takich jak zrzuty ekranów z połączonych aplikacji, przesłanie plików z zapisanymi treningami lub przesłanie zdjęć przedstawiających Uczestnika z widocznym trenerem i telefonem z włączonym ekranem profilu w Aplikacji. Zalecane jest, aby Uczestnik wykonywał takie zdjęcie za każdym razem podczas wykonywania aktywności na trenerze i załączał je do aktywności z poziomu Aplikacji (funkcja dostępna z poziomu ekranu podsumowania aktywności).
4. Niezależnie od zapisu z poprzedniego punktu tego paragrafu, Organizator ma prawo żądać od Uczestnika zapisującego aktywności poprzez połączenia z innymi Aplikacjami (§ 10 ust 1 punkt b) przesłania zrzutów ekranu z połączonych aplikacji lub plików z danymi treningów (np. w formacie .gpx lub .fit). Organizator ma prawo zakwestionować poprawność wykonania aktywności przez Uczestnika i usunąć aktywność z Konkursu.
5. Połączenie kont (integracja/synchronizacja) z aplikacji zewnętrznych (opisanych w § 10 ust 1 punkcie b) z Aplikacją możliwe jest w ustawieniach Aplikacji. Należy pamiętać, że:
 - a. do Activy prześlą się jedynie aktywności wykonane od momentu połączenia kont. Wcześniejsze aktywności nie będą zaliczone do Konkursu;
 - b. aktywności przekazywane są jednokierunkowo, czyli z aplikacji opisanych w § 10 ust 1 do Activy, nie jest możliwe działanie odwrotne;
 - c. aktywności edytowane w aplikacjach opisanych w § 10 ust 1 po wcześniejszym przesłaniu się do Aplikacji Activy nie zostaną ponownie zsynchronizowane z Aplikacją Activy, w statystykach widoczny będzie wynik z pierwszej wersji przesłanej aktywności;
 - d. z aplikacji Strava, Garmin Connect lub Polar Flow, Suunto mogą nie zostać zsynchronizowane aktywności, które zostały wgrane manualnie (jeśli z natury aktywności takie wymagają zapisu z GPS);
 - e. Activy nie daje gwarancji synchronizacji 100% wszystkich aktywności z aplikacji zewnętrznych, co może wynikać z okresowych przerw w działaniu integracji po stronie tych aplikacji. W szczególnych przypadkach możliwe jest dodanie aktywności manualnie przez Centrum Pomocy Użytkownika po udokumentowaniu aktywności i przesłaniu zgłoszenia na adres contact@activy.pl;
 - f. Po połączeniu kont aktywności z aplikacji zewnętrznych zsynchronizowane są z Activy automatycznie i nie wymagają działań po stronie użytkownika. Czas synchronizacji trwa zwykle kilkanaście sekund, ale może wydłużyć się do 24 godzin i jest zależny od działania aplikacji zewnętrznych.
6. Poglądową listę importowanych aktywności z aplikacji zewnętrznych i ich przypisanie do kategorii aktywności Konkursu można znaleźć pod linkiem bit.ly/synchronizowane-aktywnosci-activy (mogą istnieć drobne różnice zależne od nazewnictwa i liczby dyscyplin w danych modelach zegarków sportowych).
7. Aby aktywność z aplikacji zewnętrznej została zaliczona w Konkursie lub jednej z jego Edycji, jeśli jest ono podzielone na kilka Edycji, musi zostać zakończona i zsynchronizowana w czasie trwania

odpowiednio Edycji i/lub Konkursu, czyli przed godziną 23:59 w dniu zakończenia Edycji i/lub Konkursu. Aktywności zapisywane na urządzeniach GPS z aplikacji zewnętrznych muszą zostać poprawnie zaimportowane do Activy przed końcem Edycji i/lub Konkursu. Organizator zaleca nie czekać do ostatniej chwili, ponieważ synchronizacja może potrwać dłużej z przyczyn niezależnych od Aplikacji.

8. Organizator ma prawo wykluczyć osobę, która importuje aktywności z aplikacji zewnętrznych jednorazowo z okresu dłuższego niż 7 dni.
9. Uczestnikowi nie przysługuje reklamacja ze względu na niedokładne zapisanie charakterystyki aktywności w żadnym ze sposobów wspomnianych w tym paragrafie. W większości przypadków taka sytuacja nie jest zależna od działania Aplikacji, ale wynika z działania modułu GPS, ustawień systemu operacyjnego telefonu lub odpowiedniego korzystania z zapisu z GPS przez Uczestnika. W przypadku uzasadnionego i udokumentowanego (np. zrzuty ekranu) problemu technicznego Aplikacji, zgłoszonego Organizatorowi, możliwe jest zakwalifikowanie niezarejestrowanej lub błędnie zarejestrowanej aktywności, pod warunkiem przedstawienia jednoznacznie udokumentowanej aktywności z innych źródeł. Zgłoszenia należy kierować do Centrum Pomocy Użytkownika na adres contact@activy.pl. Wyklucza się kwalifikowanie aktywności, które Uczestnik zapomniał zarejestrować poprzez Aplikację. Więcej wskazówek na temat poprawnego zapisywania aktywności telefonem z GPS można znaleźć na stronie help.activy.pl.
10. Aby umożliwić Aplikacji poprawne rejestrowanie aktywności, odpowiedzialnością Uczestnika jest zapewnienie wszystkich ustawień telefonu pozwalających na poprawne działanie Aplikacji, w szczególności:
 - a. zezwolenie na dostęp do usług lokalizacji w telefonie;
 - b. włączenie modułów GPS i sprawdzenie poprawności ich działania;
 - c. włączenie dostępu do Internetu (konieczne do kwalifikowania aktywności i wyświetlenia jego charakterystyki w rejestrze aktywności);
 - d. włączenie innych pozwoleń (dot. m.in. wykorzystania baterii i działania po wygaszeniu ekranu) specyficznych dla różnych modeli telefonów (szczególnie w przypadku urządzeń Huawei, Xiaomi, Samsung, OnePlus);
 - e. wyłączenie trybu oszczędzania baterii, który zaburza lub wyłącza przekazywanie próbek GPS do Aplikacji;
 - f. innych ustawień telefonu lub sposobu korzystania z niego specyficznych dla modelu telefonu;
 - g. wskazówki dot. poprawnego zapisywania aktywności telefonem z GPS opisane są na stronie help.activy.pl.

W szczególności zapis GPS może być przerwany przez system operacyjny telefonu w przypadku dużego obciążenia telefonu (np. jednoczesne prowadzenie rozmowy telefonicznej) połączonego ze słabym stanem baterii urządzenia. Jest to działanie, na które aplikacja Activy nie ma wpływu.

11. Uczestnik może zostać wykluczony z Konkursu za złamanie Regulaminu Konkursu, w szczególności w przypadku stwierdzenia przez Organizatora zapisywania aktywności niezgodnych z Regulaminem (m.in. zapisu przejazdu samochodem lub autobusem w kategorii „koła”, zapisywania tras wykonywanych wewnątrz budynku, które powodują problemy z sygnałem GPS czy zapisywania aktywności biegowych zakwalifikowanych przez algorytmy jako potencjalne poruszanie się z wykorzystaniem roweru). Algorytm Aplikacji stwierdza takie naruszenia na podstawie analizy zapisu GPS (mapy) oraz charakterystyki aktywności (np. cząstkowe przyspieszenia, prędkości chwilowe).
12. W przypadku próby zapisania aktywności zakwalifikowanej przez Algorytm Aplikacji jako potencjalne nadużycie, Uczestnik zostanie poproszony o wykonanie zdjęcia przedstawiającego sprzęt sportowy (np.

rower) lub strój sportowy, nie musi ono przedstawiać twarzy Uczestnika. Zdjęcie jest niezbędne do dodatkowej weryfikacji, a odmowa jego wykonania skutkuje odrzuceniem aktywności. Zdjęcia zawierające treści obraźliwe, wulgarne, pornograficzne, obrazujące przemoc, dyskryminację lub inne treści niezgodne z dobrymi obyczajami oraz przepisami prawa nie będą uznawane (niezależnie od tego, czy jednocześnie dokumentowały wykonanie aktywności sportowej) oraz mogą stanowić podstawę do usunięcia konta Uczestnika, jak opisano w par. 11 pkt. 5.

13. Organizator jest uprawniony do losowego przeglądu zapisanych w Aplikacji aktywności na podstawie danych GPS, czasowych, analizy śladu na mapie (np. stwierdzenie przejazdów niedozwolonymi dla rowerów autostradami, drogami ekspresowymi czy torami kolejowymi.) oraz danych sensorów zapisywanych przez Aplikację, a także weryfikację ich pod kątem naruszenia innych zasad wskazanych w Regulaminie.
14. W przypadku wykluczenia Uczestnika z Konkursu zostanie on poinformowany o tym drogą elektroniczną, a jego trasy zostaną usunięte z Konkursu. Uczestnik ma prawo złożyć reklamację od decyzji o wykluczeniu z Konkursu do 3 dni roboczych od dnia otrzymania tej decyzji, zgodnie z Postanowieniami końcowymi tego Regulaminu.

§ 11. TABLICA AKTYWNOŚCI

1. W Aplikacji widoczna jest tablica aktywności („**Tablica aktywności**”/„**Tablica**”). Tablica pokazuje zaliczone do Konkursu aktywności wszystkich Uczestników Konkursu (podstawowe statystyki - dystans, czas, kalorie, datę wykonania aktywności oraz tekstowy opis aktywności wpisany przez Uczestnika, który wykonał aktywność). Dla każdej aktywności możliwe jest otrzymywanie i przekazywanie polubień oraz komentarzy.
2. Przy aktywnościach na Tablicy mogą być również wyświetlane „**Media dodatkowe**”:
 - a. obrazek mapy ze śladem GPS aktywności;
 - b. zdjęcia dobrowolnie dodane przez Uczestnika do danej aktywności.
3. Widoczność „Mediów dodatkowych” określona jest w Konkursie w sposób sugestywny, co oznacza, że ustawienia widoczności Konkursu są jednocześnie domyślnymi ustawieniami widoczności u każdego Uczestnika. Jednocześnie Uczestnik może dokonać dowolnej zmiany tych Ustawień dla swoich aktywności w panelu „Prywatność” w dziale „Ustawienia”. Dla tego wyzwania domyślne ustawienia widoczności to:
 - a. dla obrazków map - ukryte
 - b. dla zdjęć - widoczne
4. Uczestnik może zostać wykluczony z Konkursu w konsekwencji publikowania komentarzy, opisów do aktywności lub zdjęć, które:
 - a. są niecenzuralne, obraźliwe, wulgarnie sformułowane, zawierają przemoc, dyskryminację, treści pornograficzne lub inne treści niezgodne z dobrymi obyczajami oraz przepisami prawa;
 - b. naruszają dobre imię innego Uczestnika lub osób trzecich, w tym zawierają treści o charakterze oszczerczym, nieprawdziwym lub wprowadzającym w błąd;
 - c. naruszają prywatność innych Uczestników, w tym danych osobowych, zdjęć lub filmów, bez ich wyraźnej zgody;
 - d. naruszają prawa autorskie lub inne prawa własności intelektualnej osób trzecich, w tym zawierają treści kopiowane bez zgody właściciela praw autorskich;
 - e. zachęcają do popełnienia przestępstwa lub naruszają przepisy prawa;
 - f. zawierają treści reklamowe, spam lub inne treści o charakterze komercyjnym i zamieszczone zostały bez zgody Organizatora;
 - g. stanowią hejt lub mowę nienawiści wobec innych Uczestników lub osób trzecich, w tym dyskryminują lub nawołują do dyskryminacji ze względu na pochodzenie etniczne, orientację seksualną, płeć, wyznanie lub inne cechy osobiste.
5. Administrator aplikacji zastrzega sobie prawo do usuwania nieodpowiednich treści oraz blokowania lub usuwania kont Uczestników naruszających ten Regulamin. W poważniejszych przypadkach naruszenia niniejszego Regulaminu administrator zastrzega sobie również prawo do zgłoszenia sytuacji do odpowiednich organów i podjęcia innych działań prawnych.

§ 12. NAGRODY

1. Nagrody przyznawane są na zasadzie rankingu punktowego:
 - a. Po każdej Edycji:
 - i. Indywidualnie – w ramach rankingu łączącego wszystkie aktywności:
 1. 1 miejsce – voucher o wartości 50 zł
 2. 5 miejsce - voucher o wartości 50 zł
 3. 10 miejsce – voucher o wartości 50 zł

4. 25 miejsce - voucher o wartości 50 zł
5. 40 miejsce - voucher o wartości 50 zł
6. 55 miejsce - voucher o wartości 50 zł
7. 65 miejsce - voucher o wartości 50 zł
8. 75 miejsce - voucher o wartości 50 zł
9. 90 miejsce - voucher o wartości 50 zł
10. 100 miejsce - voucher o wartości 50 zł

ii. Drużynowo – max 5 Uczestników w Zespole (dla każdego Uczestnika - członka wyróżnionych Zespołów):

1. 1 miejsce – nagrody niespodzianki
2. 4 miejsce – nagrody niespodzianki
3. 7 miejsce – nagrody niespodzianki

b. Klasyfikacja Generalna (suma Edycji):

i. Indywidualnie – w ramach rankingu łączącego wszystkie aktywności:

1. 1 miejsce – voucher o wartości 500 zł
2. 2 miejsce – voucher o wartości 300 zł
3. 3 miejsce – voucher o wartości 200 zł

ii. Drużynowo (dla każdego Uczestnika - członka wyróżnionych Zespołów):

1. 1 miejsce – voucher o wartości 100 zł
2. 2 miejsce – voucher o wartości 100 zł
3. 3 miejsce – voucher o wartości 100 zł

2. Warunkiem przyznania nagród, o których mowa w ust. 1 powyżej, jest podanie przez Uczestnika w Aplikacji danych takich jak imię, nazwisko oraz adres e-mail, niezbędnych do identyfikacji. Brak wskazanych danych skutkuje utraceniem prawa do nagrody przez danego Uczestnika i przyznaniem jej kolejnemu Uczestnikowi w odpowiednim rankingu.
3. Warunkiem przyznania nagród, o których mowa w ust. 1 powyżej, jest posiadanie minimum 150 punktów w Edycji.
4. W przypadku wyniku ex aequo o przyznaniu nagrody zadecyduje to, który Uczestnik jako pierwszy zdobył określoną liczbę punktów.
5. Uczestnik może tylko raz otrzymać nagrodę w trakcie trwania Wyzwania w edycjach miesięcznych. W przypadku, gdy Uczestnik zajmie nagradzaną pozycję w wielu rankingach lub został już nagrodzony w Wyzwaniu we wcześniejszych edycjach miesięcznych, nagroda zostanie przyznana kolejnemu Uczestnikowi w odpowiednim rankingu. Uczestnik, który otrzymał nagrodę w edycjach miesięcznych zachowuje prawo do otrzymania nagrody w Klasyfikacji Generalnej, o ile zajmie on nagrodzone miejsce.
6. Zespół może tylko raz otrzymać nagrodę w trakcie trwania Wyzwania. W przypadku, gdy Zespół zajmie nagradzaną pozycję w wielu rankingach lub został już nagrodzony w Wyzwaniu we wcześniejszych edycjach miesięcznych, nagroda zostanie przyznana kolejnemu Zespołowi w odpowiednim rankingu. Zespół, który otrzymał nagrodę w edycjach miesięcznych zachowuje prawo do otrzymania nagrody w Klasyfikacji Generalnej, o ile zajmie on nagrodzone miejsce.
7. Zdobyte nagrody nie podlegają wymianie na ich równowartość pieniężną ani na inne produkty.
8. Laureat Wyzwania nie ma prawa do przeniesienia prawa do nagrody na osoby trzecie.
9. Laureaci Wyzwania zostaną powiadomieni o wygranej przez Firmę we wskazanym przez nią czasie. Za przekazanie Laureatom nagród odpowiedzialna jest Firma.

10. Rynkowa wartość nagrody, jaką Uczestnik może otrzymać w ramach Konkursu jednorazowo nie przekroczy równowartości 2 000 zł (słownie: dwóch tysięcy złotych). Nagrody w Konkursie są zwolnione z podatku dochodowego od osób fizycznych na podstawie art. 21 ust. 1 pkt 68 ustawy z dnia 26 lipca 1991r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz.U. z 2020 r., poz. 1426 z późn.zm.).
11. Nagrody niespodzianki nie podlegają wymianie na ekwiwalent pieniężny.

§13. CEL CHARYTATYWNY

1. W ramach Wyzwania Uczestnicy poprzez pokonywanie kilometrów mają możliwość wsparcia określonych przez Firmę następujących celów charytatywnych:

Wsparcie Fundacji DPD Polska

2. Organizator, w porozumieniu z Firmą, zaproponuje przelicznik kilometrów na kwoty wsparcia. Uczestnicy rejestrując aktywności, generują odpowiednie kwoty wsparcia, obliczone na podstawie pokonanego dystansu, zgodnie z podanym przelicznikiem.
3. Wysokość wsparcia jest uzależniona od liczby kilometrów zarejestrowanych przez Uczestników Wyzwania oraz wskazanego przelicznika, aż do osiągnięcia limitów wskazanych przez Firmę dla każdego z powyższych celów. Limity te oraz postęp w gromadzeniu środków na wskazane cele będą widoczne w Aplikacji w zakładce "Dodatkowe" od dnia startu Wyzwania.
4. Na prośbę Firmy, limity kwot dla każdego z wymienionych celów mogą ulegać zmianom w trakcie trwania Wyzwania.
5. Po zakończeniu Wyzwania Firma prześle zebrane środki na wskazane cele charytatywne.

§ 14. POSTANOWIENIA KOŃCOWE - REKLAMACJE

1. Reklamacje w związku z Konkursem należy zgłaszać do Organizatora w wiadomości e-mail na adres contact@activy.pl lub poprzez moduł „Zgłoś problem” w Aplikacji w terminie do 5 dni roboczych od daty zaistnienia podstawy do reklamacji, nie później niż o godzinie 12:00 w pierwszym dniu roboczym następującym po zakończeniu Konkursu lub Edycji. Reklamacje rozstrzyga Organizator we współpracy z Firmą. Reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatora najpóźniej w terminie 3 dni roboczych od daty ich otrzymania. Reklamacje zgłoszone po terminach określonych powyżej nie będą rozpatrywane.
2. Konkurs nie stanowi gry losowej (w tym loterii promocyjnej) ani zakładu wzajemnego w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
3. Organizator oraz Firma we wzajemnym porozumieniu mogą wprowadzić zmiany do Regulaminu wyłącznie z ważnych powodów, jakimi są:
 - a. zmiana przepisów prawa mająca bezpośredni wpływ na treść Regulaminu;
 - b. nałożenie na Organizatora przez organy władzy publicznej określonych obowiązków, mających bezpośredni wpływ na treść Regulaminu;
 - c. zmiana danych dotyczących Organizatora lub partnerów, lub podmiotów współpracujących z Organizatorem;

- d. przeciwdziałanie nadużyciom polegającym na ominięciu postanowień Regulaminu w celu osiągnięcia nienależnej korzyści, np. wielokrotny udział w Konkursie pomimo wyłączenia takiej możliwości w jego Regulaminie;
 - e. usprawnienie działania Konkursu , Aplikacji i obsługi Uczestników;
 - f. poprawienie ochrony prywatności Uczestników.
4. Zmiana w Regulaminie nie może ograniczyć praw nabytych uprzednio przez Uczestników w związku z udziałem w Konkursie .
 5. O wszelkich zmianach w Regulaminie, które dotyczyłyby danych osobowych Organizator lub Firma powiadomi Uczestników, wysyłając wiadomość na adres e-mail (o ile Uczestnik go udostępnił). W przypadku innego rodzaju zmian Organizator powiadomi Uczestników poprzez kanał komunikacyjny w Aplikacji. Regulamin po wprowadzeniu zmian zostanie również każdorazowo zamieszczony na stronie internetowej Konkursu.
 6. W czasie trwania Konkursu pytania dotyczące Konkursu i Aplikacji mogą być zgłaszane na adres e-mail: contact@activy.pl lub bezpośrednio przez moduł „Zgłoś problem” w Aplikacji.
 7. Regulamin Konkursu jest dostępny w Aplikacji oraz na stronie internetowej Konkursu www.dpd24.activy.app.