

## REGULAMIN WYZWANIA SPORTOWEGO RakReaton - Rusza nas pomaganie

### § 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niepubliczne wyzwanie RakReaton - Rusza nas pomaganie („**Wyzwanie**”) przeprowadzone jest w aplikacji mobilnej Activy („**Aplikacja**”). Wyzwanie ma charakter sportowy, a celem Wyzwania jest wsparcie dzieci i nastolatków chorych na nowotwory poprzez motywowanie uczestników do regularnej aktywności ruchowej.
2. Organizatorem Wyzwania RakReaton - Rusza nas pomaganie jest spółka pod firmą Activy Sp. z o.o. z siedzibą w Rzeszowie, ul. Piotra Bardowskiego 4, 35-005 Rzeszów, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Rzeszowie, XII Wydział Gospodarczy pod nr 0000645721, numer NIP: 7010630605, REGON: 365813973, kapitał zakładowy: 10 550 zł („**Organizator**”). Organizator jest właścicielem aplikacji mobilnej Activy.
3. Partnerem Wyzwania i sponsorem nagród jest Fundacja Na Ratunek Dzieciom z Chorobą Nowotworową z siedzibą przy ul. ul. Ślężna 114S lok. 1, 53-111 Wrocław zarejestrowaną w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000086210, w SĄD REJONOWY DLA WROCŁAWIA FABRYCZNEJ WE WROCŁAWIU, VI WYDZIAŁ GOSPODARCZY KRAJOWEGO REJESTRU SĄDOWEGO, NIP: 8971401390 reprezentowaną przez: Panią Prezes Zarządu Fundacji: Annę Apel („**Fundacja**”).
4. Organizator jest partnerem technologicznym oraz udostępnia Fundacji platformę Aplikacji mobilnej Activy do zorganizowania Wyzwania i współpracuje z Fundacją w celu organizacji Wyzwania zgodnie z tym Regulaminem.
5. Wyzwanie trwa od 2024-09-01 do 2024-09-30.

### § 2. UCZESTNICZY

1. Wyzwanie ma charakter publiczny i jest przeznaczony wyłącznie dla osób fizycznych, powyżej 16 lat („**Uczestnik**”). W tym w szczególności dla pracowników firm zgłoszonych do rywalizacji Zespołowej.
2. Organizator ma prawo do weryfikacji spełniania warunków uczestnictwa w Wyzwaniu określonych w ust. 1 powyżej poprzez kontakt mailowy na adres podany podczas rejestracji konta w Aplikacji przez Uczestnika. Brak możliwości weryfikacji statusu pracownika w wyniku braku odpowiedzi przez 5 dni roboczych lub niespełnienie warunków uczestnictwa upoważnia Organizatora do wykluczenia takiej osoby z Wyzwania w trybie natychmiastowym (wiąże się to również z pozbawieniem ewentualnej nagrody).
3. Organizator ma prawo do weryfikacji spełniania warunków uczestnictwa w Wyzwaniu określonych w ust. 1 powyżej w zakresie statusu „członka drużyny firmowej” poprzez potwierdzenie listy członków drużyny zgłoszonej przez firmę przystępującą do wyzwania. Brak możliwości weryfikacji statusu pracownika w wyniku braku odpowiedzi przez 5 dni roboczych lub niespełnienie warunków

uczestnictwa upoważnia Organizatora do wykluczenia takiej osoby z Wyzwania w trybie natychmiastowym (wiąże się to również z pozbawieniem ewentualnej nagrody).

4. Udział w Wyzwaniu jest dobrowolny i bezpłatny dla Uczestnika. Uczestnik zakłada prywatne, niezależne od Wyzwania, konto w aplikacji Activy. Następnie w Aplikacji decyduje on o dołączeniu do Wyzwania RakReaton - Rusza nas pomaganie, akceptując Regulamin i ewentualnie podając dodatkowe informacje wymagane podczas dołączenia do Wyzwania (np. służbowy adres mailowy).
5. Po dołączeniu do Wyzwania następujące dane osobowe Uczestnika są przetwarzane przez Organizatora:
  - a. dane podane podczas rejestracji konta w Aplikacji: imię i nazwisko, nickname, zdjęcie profilowe, adres e-mail, datę urodzenia, płeć;
  - b. statystyki aktywności zarejestrowanych od momentu dołączenia Uczestnika do Wyzwania do końca Wyzwania lub dnia opuszczenia Wyzwania przez Uczestnika;
  - c. dodatkowe informacje, o które użytkownik został poproszony w Aplikacji podczas dołączania do Wyzwania (np. numer identyfikacyjny pracownika Firmy, służbowy adres mailowy);
  - d. zdjęcia dodane do aktywności przez Uczestników intencjonalnie lub w wyniku weryfikacji aktywności.
6. *Usunięto*
7. Podanie danych opisanych w § 2. ust 4 pkt a i c jest dobrowolne, ale niezbędne do uczestnictwa w Wyzwaniu, w tym również w celu wydania nagród.
8. Uczestnik, rejestrując prywatne konto w Aplikacji, jest świadomy tego, że jego dane będą przetwarzane przez Organizatora zgodnie z polityką prywatności i regulaminem świadczenia usług Aplikacji. Uczestnik zobowiązany jest się z nimi zapoznać, a w przypadku braku akceptacji ich postanowień, nie powinien rejestrować konta w Aplikacji i brać udziału w Wyzwaniu. Uczestnik może bezpłatnie korzystać z Aplikacji do celów prywatnych niezależnie od czasu trwania Wyzwania. Dane osobowe uczestników wydarzenia nie są przekazywane Fundacji.
9. Rezygnacja z udziału w Wyzwaniu może nastąpić poprzez funkcjonalności Aplikacji „opuść wyzwanie” lub „usuń konto”. Funkcja „opuść wyzwanie” implikuje wyłącznie rezygnację z udziału w Wyzwaniu. Organizator zaprzestanie przetwarzania na potrzeby Wyzwania danych Uczestnika zarejestrowanych od momentu rezygnacji z udziału w Wyzwaniu. Funkcja „usuń konto” usuwa natomiast wszystkie dane Uczestnika z Aplikacji bez możliwości ich odzyskania.
10. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane zgodnie z przepisami o ochronie danych osobowych oraz innymi obowiązującymi aktami prawa. Uczestnik Wyzwania ma prawo wglądu do treści swoich danych osobowych oraz do ich poprawiania. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Organizator, tj. Activy Sp. z o.o. z siedzibą przy ul. Piotra Bardowskiego 4, 35-005 Rzeszów.
11. Organizator przetwarza dane osobowe zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, w szczególności z polskimi przepisami dotyczącymi ochrony danych osobowych i Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) z dnia 27 kwietnia 2016 r., w sprawie ochrony osób fizycznych w związku

z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (dalej jako „RODO”).

12. Organizator realizuje względem Uczestników Wyzwania obowiązek informacyjny wynikający z regulacji art. 13 i 14 RODO.
13. Organizator zapewnia bezpieczeństwo, ochronę przed niedozwolonym lub niezgodnym z prawem przetwarzaniem oraz przypadkową utratą, zniszczeniem lub uszkodzeniem za pomocą odpowiednich środków technicznych, lub organizacyjnych wszelkich danych, w których posiadaniu znajdzie się w związku z realizacją Wyzwania.

### **§ 3. DOŁĄCZENIE DO WYZWANIA**

1. Aby wziąć udział w Wyzwaniu, Uczestnik powinien:
  - a. Pobrać na telefon aplikację mobilną Activy (dalej: „Aplikacja”), dostępną na platformie [Google Play](#) oraz [App Store](#);
  - b. Dokonać rejestracji prywatnego konta w Aplikacji podając dane opisane w § 2 ust 4 pkt a i c. Możliwa jest także rejestracja z wykorzystaniem profilu na portalu Facebook poprzez Apple login. Rejestracja w Aplikacji oznacza akceptację regulaminu świadczenia usług Aplikacji i polityki prywatności Aplikacji;
  - c. Dołączyć do Wyzwania RakReaton - Rusza nas pomaganie poprzez wybór Wyzwania z kategorii konkursów otwartych w Aplikacji, podanie hasła dostępu oraz wszelkich dodatkowych informacji, o które zostanie poproszony na kolejnych ekranach (na przykład służbowy adres e-mail) oraz zapoznanie się z niniejszym Regulaminem i jego akceptację.
2. Uczestnik może zarejestrować w Aplikacji tylko jedno konto, w ramach którego będzie uprawniony do udziału w Wyzwaniu.
3. Uczestnicy dołączają do Wyzwania indywidualnie.
4. Uczestnik podczas dołączania do Wyzwania może, ale nie musi, zapisać się do utworzonych wcześniej przez przedstawicieli firm zespołów firmowych (dalej „Zespół firmowy”).
5. Uczestnik może dołączyć tylko do jednego Zespołu firmowego.

### **§ 4. OGÓLNE ZASADY WYZWANIA**

1. Wyzwanie trwa nieprzerwanie od dnia startu do dnia zakończenia („Edycja”), bez podziału na krótsze okresy. Uczestnicy zdobywają punkty przez cały czas trwania Edycji.
2. Wyzwanie ma charakter charytatywny, a punkty stanowią dodatkowy element rywalizacji.

3. Rozgrzewka: Wyzwanie poprzedzone jest kilkudniową rozgrzewką, podczas której punkty i kilometry uzyskane za aktywności nie liczą się do rankingów Wyzwania.
4. W okresie trwania Wyzwania Uczestnik rejestruje w Aplikacji aktywności w kategoriach głównych:
  - „na nogach”;
  - „na kołach”; - „kroki”;Kategorie główne obejmują podkategorie, które są opisane szczegółowo na tej stronie: [link](#).
5. Aktywności dodawane ręcznie **nie są zaliczane** do wyzwania. Oznacza to, że nie mają wpływu na wynik w rankingu ani na realizację celu charytatywnego.

## **§ 5. AKTYWNOŚCI KWALIFIKOWANE DO WYZWANIA**

1. Aby aktywność została zakwalifikowana do wyzwania, musi spełniać kryterium odpowiedniego czasu wykonania:
  - aktywność wykonana po dołączeniu Uczestnika do Wyzwania w Aplikacji;
  - aktywność wykonana przed końcem trwania Wyzwania (liczy się czas zakończenia aktywności);
  - w przypadku zapisu w zewnętrznej aplikacji aktywność zsynchronizowana z Activy przed końcem Wyzwania (musi trafić do Activy przed końcem wyzwania, a nie tylko zakończyć się w jego terminie).
2. Aby aktywność została zakwalifikowana do wyzwania, musi spełniać kryterium minimalnej długości:
  - minimalny dystans aktywności w kategorii „na nogach” wynosi 1,5 km;
  - minimalny dystans aktywności w kategorii „na kołach” wynosi 1,5 km;

## **§ 6. AKTYWNOŚCI, KTÓRE MOGĄ ZOSTAĆ USUNIĘTE Z WYZWANIA**

1. Organizator, dbając o przebieg Wyzwania w duchu fair-play, zastrzega sobie prawo do usuwania aktywności Uczestnika, które:
  - są trasami wykonanymi wewnątrz budynku;
  - są trasami zapisanymi jako aktywność sportowa, a w rzeczywistości były przejazdem środkiem transportu spoza kwalifikowanych do Wyzwania, na przykład samochodem lub autobusem;
  - zostały zapisane w kategorii „na nogach”, a na jakimś etapie trasy Uczestnik poruszał się jakimś środkiem transportu, w tym rowerem.
2. Powyższe aktywności mogą zostać początkowo zaliczone w Wyzwaniu, ale później usunięte przez Organizatora.
3. Algorytm Aplikacji stwierdza naruszenia dotyczące wykonywania aktywności w budynkach lub za pośrednictwem poszczególnych środków transportu na podstawie analizy śladu GPS (położenia na mapie) oraz charakterystyki aktywności (np. cząstkowe przyspieszenia, prędkości chwilowe).

4. Organizator może również w indywidualnych przypadkach usuwać aktywności umyślnie zapisywane w nieprawidłowej podkategorii lub niebędące aktywnościami sportowymi, jeżeli Uczestnik decyduje się robić to notorycznie. Przykłady takich nadużyć:

- notoryczne wykorzystywanie kategorii „inne” do zapisywania prac ogrodowych lub porządkowych;
- zapisywanie spacerów w kategorii „ćwiczenia”.

## § 7. PUNKTACJA AKTYWNOŚCI W WYZWANIU

### 1. Punkty za dystans lub czas aktywności

Otrzymywane za aktywność punkty rosną wraz z czasem jej trwania lub pokonanym dystansem.

Nogi	Koła	Ćwiczenia	Kroki
6 pkt	2 pkt	nie dotyczy ( <a href="#">pełna lista tutaj</a> )	4 pkt

### 2. Punkty za aktywność

Punkty przyznawane za podjęcie aktywności w danej kategorii. Aby je zdobyć, pomiędzy aktywnościami w obrębie jednej kategorii musi zostać zachowane minimum 30 minut przerwy.

Nogi	Koła	Ćwiczenia	Kroki
10 pkt	10 pkt	nie dotyczy	10 pkt
dla 2 pierwszych aktywności dziennie w danej kategorii			za osiągnięcie celu dziennego 7500 kroków

### 3. Limity punktacji

Limity punktów przyznanych za dystans/czas w ciągu jednego dnia w poszczególnych kategoriach wynoszą:

Nogi	Koła	Ćwiczenia	Kroki
100 pkt	100 pkt	nie dotyczy	100 pkt

### 4. Zaokrąglanie punktów

Aplikacja zaokrąga sumę punktów przyznanych za aktywność do jedności. Sam dystans liczony jest z dokładnością do 0,1 km. Przykłady:

- aktywność „koła” o dystansie 1,5 km przy punktacji 2 pkt za 1 km: otrzyma 3 pkt -  $2 \text{ pkt} \times 1,5 \text{ km}$ ;
- aktywność „koła” o dystansie 1,7 km przy punktacji 2 pkt za 1 km: również otrzyma 3 pkt -  $2 \text{ pkt} \times 1,7 \text{ km} = 3,4 \rightarrow 3 \text{ pkt}$  w zaokrągleniu;
- aktywność 2700 kroków przy punktacji 6 pkt za 1000 kroków: otrzyma 16 pkt -  $6 \text{ pkt} \times 2700 / 1000 = 16,2 \text{ pkt} \rightarrow 16 \text{ pkt}$  w zaokrągleniu.

### 5. Punkty za passę

### Punkty bonusowe za regularność.

<b>3 dni</b>	50 pkt	Passa łączona dla wszystkich kategorii - Po uzyskaniu maksymalnego bonusu za regularność nalicza się on od nowa. <i>Przykład: W dniu 21. Uczestnik otrzymuje 900 pkt, w dniu 24. - 50 pkt.</i>
<b>5 dni</b>	100 pkt	
<b>8 dni</b>	200 pkt	
<b>13 dni</b>	400 pkt	
<b>21 dni</b>	900 pkt	

## 6. Dodatkowe Bonusy

### Punkty za zapraszanie znajomych

W tym Wyzwaniu nie są przyznawane.

Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia, z inicjatywy Fundacji, dodatkowych bonusów punktowych w trakcie trwania Wyzwania. O ich pojawieniu się Uczestnicy zostaną powiadomieni kanałem komunikacyjnym w Aplikacji.

## § 8. RANKINGI WYZWANIA

1. Uczestnicy na podstawie uzyskanych punktów otrzymują pozycję w rankingu indywidualnym Wyzwania oraz w rankingach indywidualnych pomocniczych utworzonych w Aplikacji automatycznie na podstawie wybranej przez Uczestnika płci, czyli w kategoriach „Kobiety” i „Mężczyźni”. Jeśli Uczestnik nie wskaże płci podczas dołączania, nie pojawi się on w rankingach pomocniczych.
2. W przypadku, gdy więcej niż jeden Uczestnik uzyska taki sam wynik jak inni, Uczestnicy ci uzyskują to samo miejsce ex aequo.
3. Rankingi prowadzone są oddzielnie dla każdej kategorii oraz łącznie dla wszystkich aktywności, chyba że w Wyzwaniu włączona jest wyłącznie jedna kategoria aktywności, wtedy ranking łączony nie występuje.
6. Jeśli Wyzwanie ma włączone kategorie „na nogach” oraz „kroki”, aby uniknąć podwójnego punktowania aktywności (np. otrzymywania punktów w kategorii „kroki” za kroki zrobione podczas biegu również zapisanego jako aktywność w aplikacji), w rankingu łączonym uwzględniany jest tylko jeden, wyższy (czyli korzystniejszy dla Uczestnika) wynik z kategorii „na nogach” lub „kroki” dla danej Edycji lub całego Wyzwania w przypadku klasyfikacji generalnej/Wyzwania bez podziału na kilka Edycji.

Przykład: Jeżeli w kategorii „na nogach” Uczestnik ma łącznie 1700 punktów, a w kategorii „kroki” ma łącznie 1900 punktów, do rankingu łączonego wliczane są punkty z kategorii „kroki”, a punkty z „na nogach” widoczne są jedynie w rankingu dla tej kategorii.

Jeśli wówczas Uczestnik zapisze w Aplikacji bieg, za który otrzyma 100 pkt, zwiększoną sumę punktów zobaczy tylko w rankingu „na nogach” - ogólna suma punktów w „na nogach” (zwiększona do 1800 pkt) wciąż będzie niższa niż suma punktów w „kroki”, więc w ranking łączony wciąż będą włączane punkty z kategorii „kroki”.

## § 9. ZESPOŁY

1. Wyniki Uczestnika, poza rywalizacją indywidualną, mogą zaliczać się również w rankingach grupowych w ramach wybranego Zespołu („**Zespół**”), czyli wyodrębnionej w Wyzwaniu grupy, predefiniowanej przez Fundację lub założonej przez Uczestników.
2. W wyzwaniu są trzy kategorie zespołów:
  - a. **Drużyny firmowe (predefiniowane)**
    - i. Drużyny firmowe są rejestrowane w Wyzwaniu na podstawie zgłoszeń firm przystępujących do wyzwania za wiedzą Fundacji. Drużyny firmowe **nie mają limitu członków**.
    - ii. Aby dołączyć do “Zespołu firmowego”, należy podać hasło. Za dystrybucją hasła do zespołu firmowego odpowiedzialny jest przedstawiciel firmy.
    - iii. Członkowie drużyn firmowych są zgłaszani przez firmę zgłoszoną do Wyzwania. O składzie zespołu decyduje koordynator firmy. Koordynator może zdecydować, że zespół będzie składał się z pracowników danej firmy oraz ich bliskich, przy zachowaniu proporcji 50/50. Potwierdzenie prawidłowych składów drużyn leży po stronie firm zgłoszonych do Wyzwania z zachowaniem zasad fair play.
    - iv. Zespoły firmowe mogą zgłaszać się do Kampanii przez cały okres trwania wyzwania, zgodnie z zasadami i procedurą ustaloną przez Partnera i Organizatora i przedstawioną na stronie Kampanii <https://naratunek.org/rakreaton-rusza-mnie-pomaganie/>
    - v. Wyniki zespołów firmowych są wyświetlane jako iloraz, którego dzielnikiem jest liczba członków zespołu. Wyniki aktualizowane są raz dziennie. W przypadku, gdy więcej niż jeden Zespół uzyska taki sam wynik, Zespoły o tym samym wyniku uzyskują w rankingu miejsce ex aequo.
  - b. **Totalizator Sportowy (tworzone przez pracowników Totalizatora Sportowego)**
    - i. Zespół może być utworzony jedynie przez pracowników (osoby zatrudnione na podstawie umowy o pracę) Grupy Kapitałowej Totalizatora Sportowego, Fundacji LOTTO im. Haliny Konopackiej, Fundacji Totalizatora Sportowego lub osoby współpracujące z Totalizatorem Sportowym na podstawie umów o charakterze cywilnoprawnym, tj. kolektorzy fizyczni. ii. Wynik każdego Zespołu tworzony jest na podstawie sumy wyników Uczestników, którzy do niego dołączyli. W przypadku, gdy więcej niż jeden Zespół uzyska taki sam wynik, Zespoły o tym samym wyniku uzyskują w rankingu miejsce ex aequo.
    - iii. Uczestnik może założyć tylko jeden “Zespół”. Maksymalna liczba członków Zespołu założonego przez Uczestników wynosi **20 osób**. Uczestnicy mogą tworzyć Zespoły/dołączać do nich **w ciągu 10 dni od daty startu wyzwania oraz opuścić**

**Zespół w ciągu 10 dni od daty startu wyzwania.** Po upływie wskazanych terminów możliwości te zostają zablokowane.

- iv. Zespół może składać się z pracowników Totalizatora Sportowego oraz ich bliskich, przy czym pracownicy muszą stanowić minimum 50% składu zespołu.
- v. Nagrody zostaną przyznane na podstawie wyników z 30.09, przy czym w rankingu w aplikacji punkty będą naliczać się do końca wyzwania.

**c. Zespoły uczestników** (*tworzone indywidualnie przez wszystkich uczestników wyzwania*)

- i. Wynik każdego Zespołu tworzony jest na podstawie sumy wyników Uczestników, którzy do niego dołączyli. W przypadku, gdy więcej niż jeden Zespół uzyska taki sam wynik, Zespoły o tym samym wyniku uzyskują w rankingu miejsce ex aequo.
- ii. Uczestnik może założyć tylko jeden "Zespół". Maksymalna liczba członków Zespołu założonego przez Uczestników wynosi **7 osób**. Uczestnicy mogą tworzyć Zespoły/dołączać do nich **w ciągu 14 dni od daty startu wyzwania oraz opuścić Zespół w ciągu 14 dni od daty startu wyzwania**. Po upływie wskazanych terminów możliwości te zostają zablokowane.

3. W ramach danej grupy Zespołów Uczestnik może dołączyć tylko do jednego Zespołu. Dołączenie do Zespołu jest dobrowolne. Grup Zespołów może być wiele.

## **§ 10. ZASADY ZAPISYWANIA AKTYWNOŚCI**

1. Aktywności, które kwalifikowane są w Wyzwaniu, rejestrowane są w Aplikacji:
  - poprzez zapis w aplikacji Activity z użyciem danych lokalizacyjnych z telefonu z GPS z uwzględnieniem § 6 ust 2 i ust 3;
  - poprzez synchronizację z aplikacji Strava, Garmin Connect, Polar Flow, Suunto i innych podobnych, których synchronizacja z Aplikacją jest możliwa na dany moment („**Aplikacje Zewnętrzne**”), po połączeniu kont z tych aplikacji z Aplikacją;
  - poprzez synchronizację z aplikacją Apple Health po połączeniu konta Apple Health z Aplikacją (wyłącznie liczenie kroków);
  - poprzez synchronizację z aplikacją Google Fit po połączeniu konta Google Fit z Aplikacją (wyłącznie liczenie kroków).
2. Dozwolone jest wykonywanie aktywności z użyciem inteligentnych trenażerów rowerowych lub inteligentnych bieżni. Wyniki takiej aktywności są pobierane z połączonych z Activity aplikacji Strava, Garmin, Polar lub Suunto. Aktywności takie mogą być dodatkowo weryfikowane przez Organizatora i Fundację. Uczestnik na żądanie Organizatora lub Fundacji może być zobowiązany do przedstawienia dodatkowych danych, takich jak zrzuty ekranów z połączonych aplikacji, przesłanie plików z zapisanymi treningami lub przesłanie zdjęć przedstawiających Uczestnika z widocznym trenażerem i telefonem z włączonym ekranem profilu w Aplikacji. Zalecane jest, aby Uczestnik wykonywał takie zdjęcie za każdym razem podczas wykonywania aktywności na trenażerze i załączał je do aktywności z poziomu Aplikacji (funkcja dostępna z poziomu ekranu podsumowania aktywności).
3. Niezależnie od zapisu z poprzedniego punktu tego paragrafu, Organizator ma prawo żądać od Uczestnika zapisującego aktywności poprzez połączenia z innymi Aplikacjami (§ 6 ust 1 punkty b-d) przesłania zrzutów ekranu z połączonych aplikacji lub plików z danymi treningów (np. w formacie .gpx



lub .fit). Organizator ma prawo zakwestionować poprawność wykonania aktywności przez Uczestnika i usunąć aktywność z Wyzwania.

4. Połączenie kont (integracja/synchronizacja) z aplikacji zewnętrznych (opisanych w § 6 ust 1 punkty b-d) z Aplikacją możliwe jest w ustawieniach Aplikacji. Należy pamiętać, że:
  - a. do Activy prześlą się jedynie aktywności wykonane od momentu połączenia kont. Wcześniejsze aktywności nie będą zaliczone do Wyzwania;
  - b. aktywności przekazywane są jednokierunkowo, czyli z aplikacji opisanych w § 6 ust 1 do Activy, nie jest możliwe działanie odwrotne;
  - c. aktywności edytowane w aplikacjach opisanych w § 6 ust 1 po wcześniejszym przesłaniu się do Aplikacji Activy nie zostaną ponownie zsynchronizowane z Aplikacją Activy, w statystykach widoczny będzie wynik z pierwszej wersji przesłanej aktywności;
  - d. z aplikacji Strava, Garmin Connect, Polar Flow lub Suunto mogą nie zostać zsynchronizowane aktywności, które zostały wgrane manualnie (jeśli z natury aktywności takie wymagają zapisu z GPS);
  - e. Activy nie daje gwarancji synchronizacji 100% wszystkich aktywności z aplikacji zewnętrznych, co może wynikać z okresowych przerw w działaniu integracji po stronie tych aplikacji. W szczególnych przypadkach możliwe jest dodanie aktywności manualnie przez Centrum Pomocy Użytkownika po udokumentowaniu aktywności i przesłaniu zgłoszenia na adres [contact@activy.pl](mailto:contact@activy.pl);
  - f. Po połączeniu kont aktywności z aplikacji zewnętrznych synchronizowane są z Activy automatycznie i nie wymagają działań po stronie użytkownika. Czas synchronizacji trwa zwykle kilkanaście sekund, ale może wydłużyć się do 24 godzin i jest zależny od działania aplikacji zewnętrznych.
5. Poglądową listę importowanych aktywności z aplikacji zewnętrznych i ich przypisanie do kategorii aktywności Wyzwania można znaleźć pod linkiem [bit.ly/synchronizowane-aktywnosci-activy](http://bit.ly/synchronizowane-aktywnosci-activy) (mogą istnieć drobne różnice zależne od nazewnictwa i liczby dyscyplin w danych modelach zegarków sportowych).
6. Aby aktywność z aplikacji zewnętrznej została zaliczona w Wyzwaniu lub jednej z jego Edycji, jeśli jest ono podzielone na kilka Edycji, musi zostać zakończona i zsynchronizowana w czasie trwania odpowiednio Edycji i/lub Wyzwania, czyli przed godziną 23:59 w dniu zakończenia Edycji i/lub Wyzwania. Aktywności zapisywane na urządzeniach GPS z aplikacji zewnętrznych muszą zostać poprawnie zaimportowane do Activy przed końcem Edycji i/lub Wyzwania. Organizator zaleca nie czekać do ostatniej chwili, ponieważ synchronizacja może potrwać dłużej z przyczyn niezależnych od Aplikacji.
7. Organizator ma prawo wykluczyć osobę, która importuje aktywności z aplikacji zewnętrznych jednorazowo z okresu dłuższego niż 7 dni.
8. Aby zsynchronizować dzienną liczbę kroków do Aplikacji z połączonych aplikacji Apple Zdrowie lub Google Fit, Uczestnik musi uruchomić każdorazowo Activy. Podczas takiej synchronizacji zaktualizuje się dzienna liczba kroków jedynie z 3 ostatnich dni włącznie z dniem synchronizacji (uruchomienia Aplikacji). Brak synchronizacji może być spowodowany wycofaniem przez Uczestnika zgód dla Aplikacji w aplikacjach Apple Zdrowie lub Google Fit.

9. Dzienna liczba kroków może też zostać zsynchronizowana z połączonych aplikacji Garmin Connect lub Polar Flow. Synchronizacja zachodzi automatycznie za każdym razem, kiedy:
  - a. dane z urządzenia Garmin zostaną przesłane do aplikacji Garmin Connect;
  - b. dane z urządzenia Polar zostaną przesłane do aplikacji Polar oraz zostanie uruchomiona aplikacja Activity.
10. W przypadku synchronizacji urządzeń zewnętrznych (np. opaski sportowej) z aplikacjami Google Fit lub Apple Zdrowie, aplikacja Activity nie odpowiada za synchronizację pomiędzy urządzeniem lub Aplikacją a Google Fit lub Apple Zdrowie i Uczestnikowi nie przysługują reklamacje z tytułu rozbieżności wyników.
11. W przypadku, gdy do kilku kont w Activity zostanie połączone to samo źródło odczytu danych o krokach (np. jedno konto Google Fit) to liczba kroków zostanie przypisana tylko do jednego konta w Activity, a Uczestnik może otrzymać ostrzeżenie, które może być podstawą do wykluczenia go z Wyzwania.
12. Uczestnikowi nie przysługuje reklamacja ze względu na niedokładne zapisanie charakterystyki aktywności w żadnym ze sposobów wspomnianych w tym paragrafie. W większości przypadków taka sytuacja nie jest zależna od działania Aplikacji, ale wynika z działania modułu GPS, ustawień systemu operacyjnego telefonu lub odpowiedniego korzystania z zapisu z GPS przez Uczestnika. W przypadku uzasadnionego i udokumentowanego (np. zrzuty ekranu) problemu technicznego Aplikacji, zgłoszonego Organizatorowi, możliwe jest zakwalifikowanie niezarejestrowanej lub błędnie zarejestrowanej aktywności, pod warunkiem przedstawienia jednoznacznie udokumentowanej aktywności z innych źródeł. Zgłoszenia należy kierować do Centrum Pomocy Użytkownika na adres [contact@activity.pl](mailto:contact@activity.pl). Wyklucza się kwalifikowanie aktywności, które Uczestnik zapomniał zarejestrować poprzez Aplikację. Więcej wskazówek na temat poprawnego zapisywania aktywności telefonem z GPS można znaleźć na stronie [help.activity.pl](http://help.activity.pl).
13. Aby umożliwić Aplikacji poprawne rejestrowanie aktywności, odpowiedzialnością Uczestnika jest zapewnienie wszystkich ustawień telefonu pozwalających na poprawne działanie Aplikacji, w szczególności:
  - a. zezwolenie na dostęp do usług lokalizacji w telefonie;
  - b. włączenie modułów GPS i sprawdzenie poprawności ich działania;
  - c. włączenie dostępu do Internetu (konieczne do kwalifikowania aktywności i wyświetlenia jego charakterystyki w rejestrze aktywności);
  - d. połączenie Aplikacji Activity z kontem w aplikacji Google Fit lub Apple Zdrowie w celu liczenia kroków;
  - e. włączenie innych pozwoleń (dot. m.in. wykorzystania baterii i działania po wygaszeniu ekranu) specyficznych dla różnych modeli telefonów (szczególnie w przypadku urządzeń Huawei, Xiaomi, Samsung, OnePlus);
  - f. wyłączenie trybu oszczędzania baterii, który zaburza lub wyłącza przekazywanie próbek GPS do Aplikacji;
  - g. innych ustawień telefonu lub sposobu korzystania z niego specyficznych dla modelu telefonu;
  - h. wskazówki dot. poprawnego zapisywania aktywności telefonem z GPS opisane są na stronie [help.activity.pl](http://help.activity.pl).

W szczególności zapis GPS może być przerwany przez system operacyjny telefonu w przypadku dużego obciążenia telefonu (np. jednoczesne prowadzenie rozmowy telefonicznej) połączonego ze słabym stanem baterii urządzenia. Jest to działanie, na które aplikacja Activity nie ma wpływu.

14. Uczestnik może zostać wykluczony z Wyzwania za złamanie Regulaminu Wyzwania, w szczególności w przypadku stwierdzenia przez Organizatora zapisywania aktywności niezgodnych z Regulaminem (m.in. zapisu przejazdu samochodem lub autobusem w kategorii „koła”, zapisywania tras wykonywanych wewnątrz budynku, które powodują problemy z sygnałem GPS czy zapisywania aktywności biegowych zakwalifikowanych przez algorytmy jako potencjalne poruszanie się z wykorzystaniem roweru). Algorytm Aplikacji stwierdza takie naruszenia na podstawie analizy zapisu GPS (mapy) oraz charakterystyki aktywności (np. cząstkowe przyspieszenia, prędkości chwilowe).
15. W przypadku próby zapisania aktywności zakwalifikowanej przez Algorytm Aplikacji jako potencjalne nadużycie, Uczestnik zostanie poproszony o wykonanie zdjęcia przedstawiającego sprzęt sportowy (np. rower) lub strój sportowy, nie musi ono przedstawiać twarzy Uczestnika. Zdjęcie jest niezbędne do dodatkowej weryfikacji, a odmowa jego wykonania skutkuje odrzuceniem aktywności. Zdjęcia zawierające treści obraźliwe, wulgarne, pornograficzne, obrazujące przemoc, dyskryminację lub inne treści niezgodne z dobrymi obyczajami oraz przepisami prawa nie będą uznawane (niezależnie od tego, czy jednocześnie dokumentowały wykonanie aktywności sportowej) oraz mogą stanowić podstawę do usunięcia konta Uczestnika, jak opisano w par. 11 pkt. 5.
16. Organizator jest uprawniony do losowego przeglądu zapisanych w Aplikacji aktywności na podstawie danych GPS, czasowych, analizy śladu na mapie (np. stwierdzenie przejazdów niedozwolonymi dla rowerów autostradami, drogami ekspresowymi czy torami kolejowymi.) oraz danych sensorów zapisywanych przez Aplikację, a także weryfikację ich pod kątem naruszenia innych zasad wskazanych w Regulaminie.
17. W przypadku wykluczenia Uczestnika z Wyzwania zostanie on poinformowany o tym drogą elektroniczną, a jego trasy zostaną usunięte z Wyzwania. Uczestnik ma prawo złożyć reklamację od decyzji o wykluczeniu z Wyzwania do 3 dni roboczych od dnia otrzymania tej decyzji, zgodnie z Postanowieniami końcowymi tego Regulaminu.

## **§ 12. POSTANOWIENIA KOŃCOWE - REKLAMACJE**

1. Reklamacje w związku z Wyzwaniem należy zgłaszać do Organizatora w wiadomości e-mail na adres [contact@activy.pl](mailto:contact@activy.pl) lub poprzez moduł „Zgłoś problem” w Aplikacji w terminie do 5 dni roboczych od daty zaistnienia podstawy do reklamacji, nie później niż o godzinie 12:00 w pierwszym dniu roboczym następującym po zakończeniu Wyzwania lub Edycji. Reklamacje rozstrzyga Organizator we współpracy z Fundacją. Reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatora najpóźniej w terminie 3 dni roboczych od daty ich otrzymania. Reklamacje zgłoszone po terminach określonych powyżej nie będą rozpatrywane.
2. Wyzwanie nie stanowi gry losowej (w tym loterii promocyjnej) ani zakładu wzajemnego w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
3. Organizator oraz Fundacja we wzajemnym porozumieniu mogą wprowadzić zmiany do Regulaminu wyłącznie z ważnych powodów, jakimi są:
  - a. zmiana przepisów prawa mająca bezpośredni wpływ na treść Regulaminu;
  - b. nałożenie na Organizatora przez organy władzy publicznej określonych obowiązków, mających bezpośredni wpływ na treść Regulaminu;

- c. zmiana danych dotyczących Organizatora lub partnerów, lub podmiotów współpracujących z Organizatorem;
  - d. przeciwdziałanie nadużyciom polegającym na ominięciu postanowień Regulaminu w celu osiągnięcia nienależnej korzyści, np. wielokrotny udział w Wyzwaniu pomimo wyłączenia takiej możliwości w jego Regulaminie;
  - e. usprawnienie działania Wyzwania, Aplikacji i obsługi Uczestników;
  - f. poprawienie ochrony prywatności Uczestników.
4. Zmiana w Regulaminie nie może ograniczyć praw nabytych uprzednio przez Uczestników w związku z udziałem w Wyzwaniu.
  5. O wszelkich zmianach w Regulaminie, które dotyczyłyby danych osobowych Organizator lub Fundacja powiadomi Uczestników, wysyłając wiadomość na adres e-mail (o ile Uczestnik go udostępnił). W przypadku innego rodzaju zmian Organizator powiadomi Uczestników poprzez kanał komunikacyjny w Aplikacji. Regulamin po wprowadzeniu zmian zostanie również każdorazowo zamieszczony na stronie internetowej Wyzwania.
  6. W czasie trwania Wyzwania pytania dotyczące Wyzwania i Aplikacji mogą być zgłaszane adres e-mail: [contact@activy.pl](mailto:contact@activy.pl) lub bezpośrednio przez moduł „Zgłoś problem” w Aplikacji.
  7. Regulamin Wyzwania jest dostępny w Aplikacji oraz na stronie internetowej wyzwania <https://rakreaton2024.activy.app>.

## **ZAŁĄCZNIK NR 1. - NAGRODY**

1. Nagrody szczegółowo opisane są w Wyzwaniu w Aplikacji w zakładce „Nagrody” na podstawie ustaleń mailowych z Organizatorem.
2. Warunkiem przyznania nagród jest podanie przez Uczestnika w Aplikacji danych takich jak imię, nazwisko oraz adres e-mail, niezbędnych do identyfikacji. Brak wskazanych danych skutkuje utraceniem prawa do nagrody przez danego Uczestnika i przyznaniem jej kolejnemu Uczestnikowi w odpowiednim rankingu.
3. Warunkiem przyznania nagród jest posiadanie minimum 150 punktów w Wyzwaniu.
4. W przypadku wyniku ex aequo o przyznaniu nagrody zadecyduje to, który Uczestnik jako pierwszy zdobył określoną liczbę punktów.
5. Uczestnik może otrzymać nagrodę w trakcie trwania Wyzwania tylko raz. W przypadku, gdy Uczestnik zajmie nagradzaną pozycją w wielu rankingach lub został już nagrodzony w Wyzwaniu, nagroda zostanie przyznana kolejnemu Uczestnikowi w odpowiednim rankingu.
6. Każdy członek Zespołu firmowego otrzyma pamiątkowy dyplom.
7. Zdobyte nagrody nie podlegają wymianie na ich równowartość pieniężną ani na inne produkty.
8. Laureat Wyzwania nie ma prawa do przeniesienia prawa do nagrody na osoby trzecie.

## **ZAŁĄCZNIK NR 2. - CEL CHARYTATYWNY**

1. W ramach Wyzwania Uczestnicy mają możliwość wsparcia określonego przez Fundację celu (celów) charytatywnego (charytatywnych). Uczestnik, dołączając do wyzwania i wykonując aktywności wspiera cel charytatywny.
2. Organizator, w porozumieniu z Fundacją, zaproponuje przelicznik, dzięki któremu aktywności będą przekładać się na zebranie kwot wsparcia.
3. Wysokość wsparcia jest uzależniona od zarejestrowanej liczby kilometrów zebranych przez Uczestników Wyzwania oraz wskazanego przelicznika, aż do osiągnięcia wskazanej przez Fundację dla kwoty. Kwota ta, przelicznik oraz postęp w gromadzeniu środków będą widoczne w Aplikacji w zakładce „Cele” od dnia startu Wyzwania.
4. Na prośbę Fundacji, wskazana kwota oraz przeliczniki mogą ulegać zmianom w trakcie trwania Wyzwania.
5. Po zakończeniu Wyzwania Fundacja przekaże zebrane środki na wskazany cel charytatywny. Organizator nie odpowiada za sposób rozdysponowania środków przez Fundację.