

## REGULAMIN WYZWANIA SPORTOWEGO Corporate Sports Games

### § 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niepubliczne wyzwanie Corporate Sports Games („**Wyzwanie**”) przeprowadzone jest w aplikacji mobilnej Activy („**Aplikacja**”). Wyzwanie ma charakter sportowy, a celem Wyzwania jest promocja zdrowego stylu życia poprzez motywowanie Uczestników do regularnej aktywności fizycznej.
2. Organizatorem Wyzwania Corporate Sports Games jest spółka pod firmą Activy Sp. z o.o. z siedzibą w Rzeszowie, ul. Piotra Bardowskiego 4, 35-005 Rzeszów, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Rzeszowie, XII Wydział Gospodarczy pod nr 0000645721, numer NIP: 7010630605, REGON: 365813973, kapitał zakładowy: 10 550 zł („**Organizator**”). Organizator jest właścicielem aplikacji mobilnej Activy.
3. Wyzwanie trwa od 2024-07-22 do 2024-08-11.

### § 2. UCZESTNICZY

1. Wyzwanie jest przeznaczone wyłącznie dla osób fizycznych będących pracownikami lub współpracownikami Firmy, która wypełniła [formularz](#).
2. Organizator ma prawo do weryfikacji spełniania warunków uczestnictwa w Wyzwaniu określonych w ust. 1 powyżej poprzez kontakt mailowy na adres podany podczas rejestracji konta w Aplikacji przez Uczestnika. Brak możliwości weryfikacji statusu pracownika w wyniku braku odpowiedzi przez 5 dni roboczych lub niespełnienie warunków uczestnictwa upoważnia Organizatora do wykluczenia takiej osoby z Wyzwania w trybie natychmiastowym (wiąże się to również z pozbawieniem ewentualnej nagrody).
3. Udział w Wyzwaniu jest dobrowolny i bezpłatny dla Uczestnika. Uczestnik zakłada prywatne, niezależne od Wyzwania Firmy, konto w aplikacji Activy. Następnie w Aplikacji decyduje on o dołączeniu do Wyzwania Corporate Sports Games, akceptując Regulamin i ewentualnie podając dodatkowe informacje wymagane podczas dołączenia do Wyzwania (np. numer identyfikacyjny pracownika Firmy, służbowy adres mailowy).
4. Po dołączeniu do Wyzwania następujące dane osobowe Uczestnika są przetwarzane przez Organizatora:
  - a. dane podane podczas rejestracji konta w Aplikacji: imię i nazwisko, nickname, zdjęcie profilowe, adres e-mail, datę urodzenia, płeć;
  - b. statystyki aktywności zarejestrowanych od momentu dołączenia Uczestnika do Wyzwania do końca Wyzwania lub dnia opuszczenia Wyzwania przez Uczestnika;
  - c. dodatkowe informacje, o które użytkownik został poproszony w Aplikacji podczas dołączania do Wyzwania (np. numer identyfikacyjny pracownika Firmy, służbowy adres mailowy);

- d. zdjęcia dodane do aktywności przez Uczestników intencjonalnie lub w wyniku weryfikacji aktywności.

5. Wspólnie przetwarzane przez Organizatora to:

- a. imię, nazwisko, nickname, adres e-mail podany w rejestracji konta, płeć;
- b. statystyki aktywności niezawierające danych lokalizacyjnych z GPS;
- c. ewentualne dodatkowe informacje, o które użytkownik został poproszony w Aplikacji podczas dołączania do Wyzwania (np. numer identyfikacyjny pracownika Firmy, służbowy adres mailowy);
- d. zdjęcia opisane w paragrafie „Tablica aktywności” tego Regulaminu.

Przetwarzanie danych realizowane będzie wyłącznie na potrzeby realizacji Wyzwania, w tym, w celu wydania nagród Uczestnikom, którym przysługują one zgodnie z niniejszym Regulaminem z uwzględnieniem ewentualnych realizacji obowiązków podatkowych.

6. Podanie danych opisanych w § 2. ust 4 pkt jest dobrowolne, ale niezbędne do uczestnictwa w Wyzwaniu.

7. Uczestnik, rejestrując prywatne konto w Aplikacji, jest świadomy tego, że jego dane będą przetwarzane przez Organizatora zgodnie z polityką prywatności i regulaminem świadczenia usług Aplikacji. Uczestnik zobowiązany jest się z nimi zapoznać, a w przypadku braku akceptacji ich postanowień, nie powinien rejestrować konta w Aplikacji i brać udziału w Wyzwaniu. Uczestnik może bezpłatnie korzystać z Aplikacji do celów prywatnych niezależnie od czasu trwania Wyzwania.

8. Rezygnacja z udziału w Wyzwaniu może nastąpić poprzez funkcjonalności Aplikacji „opuść wyzwanie” lub „usuń konto”. Funkcja „opuść wyzwanie” implikuje wyłącznie rezygnację z udziału w Wyzwaniu. Organizator zaprzestanie przetwarzania na potrzeby Wyzwania danych Uczestnika zarejestrowanych od momentu rezygnacji z udziału w Wyzwaniu. Funkcja „usuń konto” usuwa natomiast wszystkie dane Uczestnika z Aplikacji bez możliwości ich odzyskania.

9. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane zgodnie z przepisami o ochronie danych osobowych oraz innymi obowiązującymi aktami prawa. Uczestnik Wyzwania ma prawo wglądu do treści swoich danych osobowych oraz do ich poprawiania. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Organizator, tj. Activy Sp. z o.o. z siedzibą przy ul. Piotra Bardowskiego 4, 35-005 Rzeszów.

10. Organizator przetwarza dane osobowe zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, w szczególności z polskimi przepisami dotyczącymi ochrony danych osobowych i Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) z dnia 27 kwietnia 2016 r., w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (dalej jako „RODO”).

11. Organizator realizuje względem Uczestników Wyzwania obowiązek informacyjny wynikający z regulacji art. 13 i 14 RODO.

12. Organizator zapewnia bezpieczeństwo, ochronę przed niedozwolonym lub niezgodnym z prawem przetwarzaniem oraz przypadkową utratą, zniszczeniem lub uszkodzeniem za pomocą odpowiednich środków technicznych, lub organizacyjnych wszelkich danych, w których posiadaniu znajdzie się w związku z realizacją Wyzwania.

### § 3. DOŁĄCZENIE DO WYZWANIA

1. Aby wziąć udział w Wyzwaniu, Uczestnik powinien:
  - a. Pobrać na telefon aplikację mobilną Activy (dalej: „Aplikacja”), dostępną na platformie [Google Play](#) oraz [App Store](#);
  - b. Dokonać rejestracji prywatnego konta w Aplikacji. Możliwa jest także rejestracja z wykorzystaniem profilu na portalu Facebook poprzez Apple login. Rejestracja w Aplikacji oznacza akceptację regulaminu świadczenia usług Aplikacji i polityki prywatności Aplikacji;
  - c. Dołączyć do Wyzwania Corporate Sports Games poprzez wybór Wyzwania z kategorii konkursów firmowych w Aplikacji, podanie hasła dostępu oraz wszelkich dodatkowych informacji, o które zostanie poproszony na kolejnych ekranach (na przykład ID pracownika) oraz zapoznanie się z niniejszym Regulaminem i jego akceptację.
2. Uczestnik może zarejestrować w Aplikacji tylko jedno konto, w ramach którego będzie uprawniony do udziału w Wyzwaniu.

### § 4. OGÓLNE ZASADY WYZWANIA

1. Wyzwanie trwa nieprzerwanie od dnia startu do dnia zakończenia („Edycja”), bez podziału na krótsze okresy. Uczestnicy zdobywają punkty przez cały czas trwania Edycji.
2. Rozgrzewka: Wyzwanie poprzedzone jest kilkudniową rozgrzewką, podczas której punkty i kilometry uzyskane za aktywności nie liczą się do rankingów Wyzwania.
3. W okresie trwania Wyzwania Uczestnik rejestruje w Aplikacji aktywności w kategoriach głównych:
  - „na nogach”;
  - „na kołach”;
  - „ćwiczenia”;

Kategorie główne obejmują podkategorie, które są opisane szczegółowo na tej stronie: [link](#).

### § 5. AKTYWNOŚCI KWALIFIKOWANE DO WYZWANIA

1. Aby aktywność została zakwalifikowana do wyzwania, musi spełniać kryterium odpowiedniego czasu wykonania:
  - aktywność wykonana po dołączeniu Uczestnika do Wyzwania w Aplikacji;
  - aktywność wykonana przed końcem trwania Wyzwania (liczy się czas zakończenia aktywności);
  - w przypadku zapisu w zewnętrznej aplikacji aktywność zsynchronizowana z Activy przed końcem Wyzwania (musi trafić do Activy przed końcem wyzwania, a nie tylko zakończyć się w jego terminie).
2. Aby aktywność została zakwalifikowana do wyzwania, musi spełniać kryterium minimalnej długości:
  - minimalny dystans aktywności w kategorii „na nogach” wynosi 1,5 km;
  - minimalny dystans aktywności w kategorii „na kołach” wynosi 1,5 km;
  - minimalny czas trwania aktywności w kategorii „ćwiczenia” wynosi 10 minut.

3. Aby aktywność wprowadzona do aplikacji ręcznie i/lub zapisana w kategorii „ćwiczenia” została zakwalifikowana do wyzwania, musi posiadać załączone przez Uczestnika minimum jedno zdjęcie pozwalające na potwierdzenie wykonania przez niego aktywności sportowej, tj. przedstawiać Uczestnika podczas aktywności sportowej, przedstawiać sprzęt, obiekt lub strój sportowy, bądź potwierdzenie wykonania danej aktywności w formie dyplomu/zaświadczenia o udziale w zawodach lub organizowanej grupowej aktywności sportowej. Jeżeli zdjęcie przedstawia Uczestnika podczas aktywności sportowej/przedstawia sprzęt, obiekt lub strój sportowy, powinno zostać wykonane w trakcie aktywności lub do pół godziny przed jej rozpoczęciem lub po jej zakończeniu. Zdjęcia zawierające treści obraźliwe, wulgarne, pornograficzne, obrazujące przemoc, dyskryminację lub inne treści niezgodne z dobrymi obyczajami oraz przepisami prawa nie będą uznawane (niezależnie od tego, czy jednocześnie dokumentowały wykonanie aktywności sportowej) oraz mogą stanowić podstawę do usunięcia konta Uczestnika, jak opisano w par. 11 pkt. 5. Przykłady zdjęć jednoznacznie potwierdzających wykonanie aktywności sportowej:

- zdjęcie przedstawiające Uczestnika na siłowni;
- zdjęcie przedstawiające boisko;
- zdjęcie numeru umieszczonego na koszulce podczas biegów zorganizowanych.

Pełna lista aktywności wraz z przykładami akceptowanych i nieakceptowanych znajduje się pod poniższym [linkiem](#).

W przypadku wyżej opisanych aktywności, których źródłem jest zewnętrzna aplikacja (pochodzących z synchronizacji), zdjęcie musi zostać dodane do aktywności w Aplikacji w ciągu 3 dni od daty wykonania aktywności i spełniać wyżej opisane wymagania.

## **§ 6. AKTYWNOŚCI, KTÓRE MOGĄ ZOSTAĆ USUNIĘTE Z WYZWANIA**

1. Organizator, dbając o przebieg Wyzwania w duchu fair-play, zastrzega sobie prawo do usuwania aktywności Uczestnika, które:
  - zostały wprowadzone do aplikacji ręcznie i/lub zapisane w kategorii „ćwiczenia”, a nie posiadają zdjęcia potwierdzającego lub załączone do nich zdjęcie potwierdzające wykonanie aktywności nie pozwala na określenie, czy aktywność rzeczywiście miała miejsce, tj. przedstawia czarny ekran, krajobraz, Uczestnika w stroju definitywnie niewskazującym na wykonywanie aktywności sportowej;
  - są trasami wykonanymi wewnątrz budynku;
  - są trasami zapisanymi jako aktywność sportowa, a w rzeczywistości były przejazdem środkiem transportu spoza kwalifikowanych do Wyzwania, na przykład samochodem lub autobusem;
  - zostały zapisane w kategorii „na nogach”, a na jakimś etapie trasy Uczestnik poruszał się jakimś środkiem transportu, w tym rowerem.
2. Powyższe aktywności mogą zostać początkowo zaliczone w Wyzwaniu, ale później usunięte przez Organizatora.
3. Algorytm Aplikacji stwierdza naruszenia dotyczące wykonywania aktywności w budynkach lub za pośrednictwem poszczególnych środków transportu na podstawie analizy śladu GPS (położenia na mapie) oraz charakterystyki aktywności (np. cząstkowe przyspieszenia, prędkości chwilowe).

4. Organizator może również w indywidualnych przypadkach usuwać aktywności umyślnie zapisywane w nieprawidłowej podkategorii lub niebędące aktywnościami sportowymi, jeżeli Uczestnik decyduje się robić to notorycznie. Przykłady takich nadużyć:

- notoryczne wykorzystywanie kategorii ćwiczeń „inne” do zapisywania prac ogrodowych lub porządkowych;
- zapisywanie spacerów w kategorii „ćwiczenia”.

## § 7. PUNKTACJA AKTYWNOŚCI W WYZWANIU

### 1. Punkty za dystans lub czas aktywności

Otrzymywane za aktywność punkty rosną wraz z czasem jej trwania lub pokonanym dystansem.

Nogi	Koła	Ćwiczenia
6 pkt	2 pkt	od 3 pkt do 10 pkt za 10 min ( <a href="#">pełna lista tutaj</a> )

### 2. Punkty za aktywność

Punkty przyznawane za podjęcie aktywności w danej kategorii. Aby je zdobyć, pomiędzy aktywnościami w obrębie jednej kategorii musi zostać zachowane minimum 30 minut przerwy.

Nogi	Koła	Ćwiczenia
10 pkt	10 pkt	10 pkt

dla 2 pierwszych aktywności dziennie w danej kategorii

### 3. Limity punktacji

Limity punktów przyznanych za dystans/czas w ciągu jednego dnia w poszczególnych kategoriach wynoszą:

Nogi	Koła	Ćwiczenia
100 pkt	100 pkt	100 pkt

### 4. Zaokrąglanie punktów

Aplikacja zaokrągla sumę punktów przyznanych za aktywność do jedności. Sam dystans liczony jest z dokładnością do 0,1 km. Przykłady:

- aktywność „koła” o dystansie 1,5 km przy punktacji 2 pkt za 1 km: otrzyma 3 pkt -  $2 \text{ pkt} \times 1,5 \text{ km}$ ;
- aktywność „koła” o dystansie 1,7 km przy punktacji 2 pkt za 1 km: również otrzyma 3 pkt -  $2 \text{ pkt} \times 1,7 \text{ km} = 3,4 \rightarrow 3 \text{ pkt}$  w zaokrągleniu;

### 5. Punkty za passę

### Punkty bonusowe za regularność.

<b>3 dni</b>	50 pkt	- Punkty za passę widoczne są w rankingu łączonym, czyli sumującym wszystkie kategorie.  - Po uzyskaniu maksymalnego bonusu za regularność nalicza się on od nowa. <i>Przykład: W dniu 21. Uczestnik otrzymuje 900 pkt, w dniu 24. - 50 pkt.</i>
<b>5 dni</b>	100 pkt	
<b>8 dni</b>	200 pkt	
<b>13 dni</b>	400 pkt	
<b>21 dni</b>	900 pkt	

### 6. Dodatkowe Bonusy

Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia dodatkowych bonusów punktowych w trakcie trwania Wyzwania. O ich pojawieniu się Uczestnicy zostaną powiadomieni kanałem komunikacyjnym w Aplikacji.

## § 8. RANKINGI WYZWANIA

1. Uczestnicy na podstawie uzyskanych punktów otrzymują pozycję w rankingu indywidualnym Wyzwania oraz w rankingach indywidualnych pomocniczych utworzonych w Aplikacji automatycznie na podstawie wybranej przez Uczestnika płci, czyli w kategoriach „Kobiety” i „Mężczyźni”. Jeśli Uczestnik nie wskaże płci podczas dołączania, nie pojawi się on w rankingach pomocniczych.
2. W przypadku, gdy więcej niż jeden Uczestnik uzyska taki sam wynik jak inni, Uczestnicy ci uzyskują to samo miejsce ex aequo.
3. Rankingi prowadzone są oddzielnie dla każdej kategorii oraz łącznie dla wszystkich aktywności, chyba że w Wyzwaniu włączona jest wyłącznie jedna kategoria aktywności, wtedy ranking łączony nie występuje.

## § 9. ZESPOŁY

1. Wyniki uczestnika, poza rywalizacją indywidualną, mogą zaliczać się również w rankingach grupowych w ramach wybranego Zespołu („Zespół”), czyli wyodrębnionej w Wyzwaniu predefiniowanej grupy.
2. Wynik każdego Zespołu tworzony jest na podstawie sumy wyników Uczestników, którzy do niego dołączyli. Wyniki mogą być wyświetlane są jako iloraz, którego dzielnikiem jest liczba członków zespołu. W przypadku, gdy więcej niż jeden Zespół uzyska taki sam wynik, Zespoły o tym samym wyniku uzyskują w rankingu miejsce ex aequo.
3. W ramach danej grupy Zespołów Uczestnik może dołączyć tylko do jednego Zespołu.

4. W Wyzwaniu będzie ranking zespołów z uwzględnieniem branży firm.

## § 10. ZASADY ZAPISYWANIA AKTYWNOŚCI

1. Aktywności, które kwalifikowane są w Wyzwaniu, rejestrowane są w Aplikacji:
  - poprzez zapis w aplikacji Activity z użyciem danych lokalizacyjnych z telefonu z GPS lub wprowadzenie manualne z uwzględnieniem § 6 ust 2 i ust 3;
  - poprzez synchronizację z aplikacji Strava, Garmin Connect, Polar Flow, Suunto i innych podobnych, których synchronizacja z Aplikacją jest możliwa na dany moment („**Aplikacje Zewnętrzne**”), po połączeniu kont z tych aplikacji z Aplikacją;
2. Manualny zapis aktywności w Aplikacji jest możliwy dla:
  - kategorii „ćwiczenia” (np. wprowadzenie do Aplikacji treningu na siłowni o określonym czasie trwania);
  - podkategorii „bieżnia” w kategorii „na nogach”;
  - podkategorii „rower stacjonarny” w kategorii „na kołach”;
3. Dozwolone jest wykonywanie aktywności z użyciem inteligentnych trenerów rowerowych lub inteligentnych bieżni. Wyniki takiej aktywności są pobierane z połączonych z Activity aplikacji Strava, Garmin, Polar lub Suunto. Aktywności takie mogą być dodatkowo weryfikowane przez Organizatora. Uczestnik na żądanie Organizatora może być zobowiązany do przedstawienia dodatkowych danych, takich jak zrzuty ekranów z połączonych aplikacji, przesłanie plików z zapisanymi treningami lub przesłanie zdjęć przedstawiających Uczestnika z widocznym trenerem i telefonem z włączonym ekranem profilu w Aplikacji. Zalecane jest, aby Uczestnik wykonywał takie zdjęcie za każdym razem podczas wykonywania aktywności na trenerze i łączył je do aktywności z poziomu Aplikacji (funkcja dostępna z poziomu ekranu podsumowania aktywności).
4. Niezależnie od zapisu z poprzedniego punktu tego paragrafu, Organizator ma prawo żądać od Uczestnika zapisującego aktywności poprzez połączenia z innymi Aplikacjami (§ 6 ust 1 punkty b-d) przesłania zrzutów ekranu z połączonych aplikacji lub plików z danymi treningów (np. w formacie .gpx lub .fit). Organizator ma prawo zakwestionować poprawność wykonania aktywności przez Uczestnika i usunąć aktywność z Wyzwania.
5. Połączenie kont (integracja/synchronizacja) z aplikacji zewnętrznych (opisanych w § 6 ust 1 punkty b-d) z Aplikacją możliwe jest w ustawieniach Aplikacji. Należy pamiętać, że:
  - a. do Activity prześlą się jedynie aktywności wykonane od momentu połączenia kont. Wcześniejsze aktywności nie będą zaliczone do Wyzwania;
  - b. aktywności przekazywane są jednokierunkowo, czyli z aplikacji opisanych w § 6 ust 1 do Activity, nie jest możliwe działanie odwrotne;
  - c. aktywności edytowane w aplikacjach opisanych w § 6 ust 1 po wcześniejszym przesłaniu się do Aplikacji Activity nie zostaną ponownie zsynchronizowane z Aplikacją Activity, w statystykach widoczny będzie wynik z pierwszej wersji przesłanej aktywności;
  - d. z aplikacji Strava, Garmin Connect, Polar Flow lub Suunto mogą nie zostać zsynchronizowane aktywności, które zostały wgrane manualnie (jeśli z natury aktywności takie wymagają zapisu z GPS);
  - e. Activity nie daje gwarancji synchronizacji 100% wszystkich aktywności z aplikacji zewnętrznych, co może wynikać z okresowych przerw w działaniu integracji po stronie tych aplikacji. W szczególnych przypadkach możliwe jest dodanie aktywności manualnie przez Centrum Pomocy

Użytkownika po udokumentowaniu aktywności i przesłaniu zgłoszenia na adres [contact@activy.pl](mailto:contact@activy.pl);

- f. Po połączeniu kont aktywności z aplikacji zewnętrznych synchronizowane są z Activy automatycznie i nie wymagają działań po stronie użytkownika. Czas synchronizacji trwa zwykle kilkanaście sekund, ale może wydłużyć się do 24 godzin i jest zależny od działania aplikacji zewnętrznych.
6. Poglądową listę importowanych aktywności z aplikacji zewnętrznych i ich przypisanie do kategorii aktywności Wyzwania można znaleźć pod linkiem [bit.ly/synchronizowane-aktywnosci-activy](http://bit.ly/synchronizowane-aktywnosci-activy) (mogą istnieć drobne różnice zależne od nazewnictwa i liczby dyscyplin w danych modelach zegarków sportowych).
  7. Aby aktywność z aplikacji zewnętrznej została zaliczona w Wyzwaniu, musi zostać zakończona i zsynchronizowana w czasie trwania odpowiednio Edycji i/lub Wyzwania, czyli przed godziną 23:59 w dniu zakończenia Edycji i/lub Wyzwania. Aktywności zapisywane na urządzeniach GPS z aplikacji zewnętrznych muszą zostać poprawnie zaimportowane do Activy przed końcem Edycji i/lub Wyzwania. Organizator zaleca nie czekać do ostatniej chwili, ponieważ synchronizacja może potrwać dłużej z przyczyn niezależnych od Aplikacji.
  8. Organizator ma prawo wykluczyć osobę, która importuje aktywności z aplikacji zewnętrznych jednorazowo z okresu dłuższego niż 7 dni.
  9. Uczestnikowi nie przysługuje reklamacja ze względu na niedokładne zapisanie charakterystyki aktywności w żadnym ze sposobów wspomnianych w tym paragrafie. W większości przypadków taka sytuacja nie jest zależna od działania Aplikacji, ale wynika z działania modułu GPS, ustawień systemu operacyjnego telefonu lub odpowiedniego korzystania z zapisu z GPS przez Uczestnika. W przypadku uzasadnionego i udokumentowanego (np. zrzuty ekranu) problemu technicznego Aplikacji, zgłoszonego Organizatorowi, możliwe jest zakwalifikowanie niezarejestrowanej lub błędnie zarejestrowanej aktywności, pod warunkiem przedstawienia jednoznacznie udokumentowanej aktywności z innych źródeł. Zgłoszenia należy kierować do Centrum Pomocy Użytkownika na adres [contact@activy.pl](mailto:contact@activy.pl). Wyklucza się kwalifikowanie aktywności, które Uczestnik zapomniał zarejestrować poprzez Aplikację. Więcej wskazówek na temat poprawnego zapisywania aktywności telefonem z GPS można znaleźć na stronie [help.activy.pl](http://help.activy.pl).
  10. Aby umożliwić Aplikacji poprawne rejestrowanie aktywności, odpowiedzialnością Uczestnika jest zapewnienie wszystkich ustawień telefonu pozwalających na poprawne działanie Aplikacji, w szczególności:
    - a. zezwolenie na dostęp do usług lokalizacji w telefonie;
    - b. włączenie modułów GPS i sprawdzenie poprawności ich działania;
    - c. włączenie dostępu do Internetu (konieczne do kwalifikowania aktywności i wyświetlenia jego charakterystyki w rejestrze aktywności);
    - d. połączenie Aplikacji Activy z kontem w aplikacji Google Fit lub Apple Zdrowie w celu liczenia kroków;
    - e. włączenie innych pozwoleń (dot. m.in. wykorzystania baterii i działania po wygaszeniu ekranu) specyficznych dla różnych modeli telefonów (szczególnie w przypadku urządzeń Huawei, Xiaomi, Samsung, OnePlus);
    - f. wyłączenie trybu oszczędzania baterii, który zaburza lub wyłącza przekazywanie próbek GPS do Aplikacji;
    - g. innych ustawień telefonu lub sposobu korzystania z niego specyficznych dla modelu telefonu;

h. wskazówki dot. poprawnego zapisywania aktywności telefonem z GPS opisane są na stronie [help.activy.pl](http://help.activy.pl).

W szczególności zapis GPS może być przerwany przez system operacyjny telefonu w przypadku dużego obciążenia telefonu (np. jednoczesne prowadzenie rozmowy telefonicznej) połączonego ze słabym stanem baterii urządzenia. Jest to działanie, na które aplikacja Activy nie ma wpływu.

11. Uczestnik może zostać wykluczony z Wyzwania za złamanie Regulaminu Wyzwania, w szczególności w przypadku stwierdzenia przez Organizatora zapisywania aktywności niezgodnych z Regulaminem (m.in. zapisu przejazdu samochodem lub autobusem w kategorii „koła”, zapisywania tras wykonywanych wewnątrz budynku, które powodują problemy z sygnałem GPS czy zapisywania aktywności biegowych zakwalifikowanych przez algorytmy jako potencjalne poruszanie się z wykorzystaniem roweru). Algorytm Aplikacji stwierdza takie naruszenia na podstawie analizy zapisu GPS (mapy) oraz charakterystyki aktywności (np. cząstkowe przyspieszenia, prędkości chwilowe).
12. W przypadku próby zapisania aktywności zakwalifikowanej przez Algorytm Aplikacji jako potencjalne nadużycie, Uczestnik zostanie poproszony o wykonanie zdjęcia przedstawiającego sprzęt sportowy (np. rower) lub strój sportowy, nie musi ono przedstawiać twarzy Uczestnika. Zdjęcie jest niezbędne do dodatkowej weryfikacji, a odmowa jego wykonania skutkuje odrzuceniem aktywności. Zdjęcia zawierające treści obraźliwe, wulgarne, pornograficzne, obrazujące przemoc, dyskryminację lub inne treści niezgodne z dobrymi obyczajami oraz przepisami prawa nie będą uznawane (niezależnie od tego, czy jednocześnie dokumentowały wykonanie aktywności sportowej) oraz mogą stanowić podstawę do usunięcia konta Uczestnika, jak opisano w par. 11 pkt. 5.
13. Organizator jest uprawniony do losowego przeglądu zapisanych w Aplikacji aktywności na podstawie danych GPS, czasowych, analizy śladu na mapie (np. stwierdzenie przejazdów niedozwolonymi dla rowerów autostradami, drogami ekspresowymi czy torami kolejowymi.) oraz danych sensorów zapisywanych przez Aplikację, a także weryfikację ich pod kątem naruszenia innych zasad wskazanych w Regulaminie.
14. W przypadku wykluczenia Uczestnika z Wyzwania zostanie on poinformowany o tym drogą elektroniczną, a jego trasy zostaną usunięte z Wyzwania. Uczestnik ma prawo złożyć reklamację od decyzji o wykluczeniu z Wyzwania do 3 dni roboczych od dnia otrzymania tej decyzji, zgodnie z Postanowieniami końcowymi tego Regulaminu.

## § 11. TABLICA AKTYWNOŚCI

1. W Aplikacji widoczna jest tablica aktywności („**Tablica aktywności**”/„**Tablica**”). Tablica pokazuje zaliczone do Wyzwania aktywności wszystkich Uczestników Wyzwania (podstawowe statystyki - dystans, czas, kalorie, datę wykonania aktywności oraz tekstowy opis aktywności wpisany przez Uczestnika, który wykonał aktywność). Dla każdej aktywności możliwe jest otrzymywanie i przekazywanie polubień oraz komentarzy.
2. Przy aktywnościach na Tablicy mogą być również wyświetlane „**Media dodatkowe**”:
  - a. obrazek mapy ze śladem GPS aktywności;
  - b. zdjęcia dobrowolnie dodane przez Uczestnika do danej aktywności.
3. Widoczność „Mediów dodatkowych” określona jest dla Wyzwania w sposób sugestywny, co oznacza, że ustawienia widoczności Wyzwania są jednocześnie domyślnymi ustawieniami widoczności u każdego

Uczestnika. Jednocześnie Uczestnik może dokonać dowolnej zmiany tych Ustawień dla swoich aktywności w panelu "Prywatność" w dziale "Ustawienia. Dla tego wyzwania domyślne ustawienia widoczności to:

- a. dla obrazków map - widoczne
- b. dla zdjęć - widoczne

4. Uczestnik może zostać wykluczony z Wyzwania w konsekwencji publikowania komentarzy, opisów do aktywności lub zdjęć, które:
  - a. są niecenzuralne, obraźliwe, wulgarnie sformułowane, zawierają przemoc, dyskryminację, treści pornograficzne lub inne treści niezgodne z dobrymi obyczajami oraz przepisami prawa;
  - b. naruszają dobre imię innego uczestnika lub osób trzecich, w tym zawierają treści o charakterze oszczerczym, nieprawdziwym lub wprowadzającym w błąd;
  - c. naruszają prywatność innych uczestników, w tym danych osobowych, zdjęć lub filmów, bez ich wyraźnej zgody;
  - d. naruszają prawa autorskie lub inne prawa własności intelektualnej osób trzecich, w tym zawierają treści kopiowane bez zgody właściciela praw autorskich;
  - e. zachęcają do popełnienia przestępstwa lub naruszają przepisy prawa;
  - f. zawierają treści reklamowe, spam lub inne treści o charakterze komercyjnym i zamieszczone zostały bez zgody Organizatora;
  - g. stanowią hejt lub mowę nienawiści wobec innych uczestników lub osób trzecich, w tym dyskryminują lub nawołują do dyskryminacji ze względu na pochodzenie etniczne, orientację seksualną, płeć, wyznanie lub inne cech osobistych.
5. Administrator aplikacji zastrzega sobie prawo do usuwania nieodpowiednich treści oraz blokowania lub usuwania kont uczestników naruszających ten regulamin. W poważniejszych przypadkach naruszenia regulaminu administrator zastrzega sobie również prawo do zgłoszenia sytuacji do odpowiednich organów i podjęcia innych działań prawnych.

## **§ 12. POSTANOWIENIA KOŃCOWE - REKLAMACJE**

1. Reklamacje w związku z Wyzwaniem należy zgłaszać do Organizatora w wiadomości e-mail na adres [contact@activy.pl](mailto:contact@activy.pl) lub poprzez moduł „Zgłoś problem” w Aplikacji w terminie do 5 dni roboczych od daty zaistnienia podstawy do reklamacji, nie później niż o godzinie 12:00 w pierwszym dniu roboczym następującym po zakończeniu Wyzwania lub Edycji. Reklamacje rozstrzyga Organizator.. Reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatora najpóźniej w terminie 3 dni roboczych od daty ich otrzymania. Reklamacje zgłoszone po terminach określonych powyżej nie będą rozpatrywane.
2. Wyzwanie nie stanowi gry losowej (w tym loterii promocyjnej) ani zakładu wzajemnego w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
3. Organizator może wprowadzić zmiany do Regulaminu wyłącznie z ważnych powodów, jakimi są:
  - a. zmiana przepisów prawa mająca bezpośredni wpływ na treść Regulaminu;
  - b. nałożenie na Organizatora przez organy władzy publicznej określonych obowiązków, mających bezpośredni wpływ na treść Regulaminu;
  - c. zmiana danych dotyczących Organizatora lub partnerów, lub podmiotów współpracujących z Organizatorem;

- d. przeciwdziałanie nadużyciom polegającym na ominięciu postanowień Regulaminu w celu osiągnięcia nienależnej korzyści, np. wielokrotny udział w Wyzwaniu pomimo wyłączenia takiej możliwości w jego Regulaminie;
  - e. usprawnienie działania Wyzwania, Aplikacji i obsługi Uczestników;
  - f. poprawienie ochrony prywatności Uczestników.
4. Zmiana w Regulaminie nie może ograniczyć praw nabytych uprzednio przez Uczestników w związku z udziałem w Wyzwaniu.
  5. O wszelkich zmianach w Regulaminie, które dotyczyłyby danych osobowych Organizator powiadomi Uczestników, wysyłając wiadomość na adres e-mail (o ile Uczestnik go udostępnił). W przypadku innego rodzaju zmian Organizator powiadomi Uczestników poprzez kanał komunikacyjny w Aplikacji. Regulamin po wprowadzeniu zmian zostanie również każdorazowo zamieszczony na stronie internetowej Wyzwania.
  6. W czasie trwania Wyzwania pytania dotyczące Wyzwania i Aplikacji mogą być zgłaszane adres e-mail: [contact@activy.pl](mailto:contact@activy.pl) lub bezpośrednio przez moduł „Zgłoś problem” w Aplikacji.
  7. Regulamin Wyzwania jest dostępny w Aplikacji oraz na stronie internetowej wyzwania <https://corporategames.activy.app/pl>.

## **ZAŁĄCZNIK NR 1. - NAGRODY**

1. Nagrody szczegółowo opisane są w Wyzwaniu w Aplikacji w zakładce „Nagrody” na podstawie ustaleń mailowych z Organizatorem.
2. Warunkiem przyznania nagród jest podanie przez Uczestnika w Aplikacji danych takich jak imię, nazwisko oraz adres e-mail, niezbędnych do identyfikacji. Brak wskazanych danych skutkuje utraceniem prawa do nagrody przez danego Uczestnika i przyznaniem jej kolejnemu Uczestnikowi w odpowiednim rankingu.
3. W przypadku wyniku ex aequo o przyznaniu nagrody zdecyduje to, który Uczestnik jako pierwszy zdobył określoną liczbę punktów.
4. Uczestnik może otrzymać nagrodę w trakcie trwania Wyzwania tylko raz. W przypadku, gdy Uczestnik zajmie nagradzaną pozycję w wielu rankingach lub został już nagrodzony w Wyzwaniu, nagroda zostanie przyznana kolejnemu Uczestnikowi w odpowiednim rankingu.
5. Zespół może otrzymać nagrodę w trakcie trwania Wyzwania tylko raz. W przypadku, gdy Zespół zajmie nagradzaną pozycję w wielu rankingach lub został już nagrodzony w Wyzwaniu, nagroda zostanie przyznana kolejnemu Zespołowi w odpowiednim rankingu.
6. Uczestnik może również wykupić nagrody dodatkowe, niezwiązane z zajmowanym przez Uczestnika miejscem w rankingu. W Aplikacji w zakładce „Sklep Activy” („Sklep”) Uczestnik ma dostęp do aktualnych ofert nagród dodatkowych zapewnianych przez firmę, które można wykupić za walutę zgromadzoną w Aplikacji - „ActiveCoiny”.
7. Uczestnik otrzymuje 1 „ActiveCoin” za każdy 1 punkt zdobyty w wyzwaniu w kategoriach: „nogi”, „koła”, „kroki”, „ćwiczenia”. Wymiana „ActiveCoinów” na nagrody dodatkowe nie zmniejsza stanu punktów Uczestnika w odpowiednich rankingach wyzwania.
8. Uczestnik zbiera „ActiveCoiny” przez cały czas trwania konkursu („ActiveCoiny” nie zerują się po zakończeniu edycji). Uczestnik może wykupić ofertę w dowolnym momencie trwania konkursu.
9. Zdobyte nagrody nie podlegają wymianie na ich równowartość pieniężną ani na inne produkty.
10. Laureat Wyzwania nie ma prawa do przeniesienia prawa do nagrody na osoby trzecie.
11. Laureaci Wyzwania zostaną powiadomieni o wygranej przez Firmę we wskazanym przez nią czasie.

## **ZAŁĄCZNIK NR 2. - CEL CHARYTATYWNY**

1. W ramach Wyzwania Uczestnicy mają możliwość wsparcia celu charytatywnego
2. Organizator zaproponuje przelicznik, dzięki któremu aktywności będą przekładać się na zebranie kwot wsparcia.
3. Wysokość wsparcia jest uzależniona od zarejestrowanej liczby kilometrów lub punktów zebranych przez Uczestników Wyzwania oraz wskazanego przelicznika, aż do osiągnięcia wskazanej przez Organizatora

kwoty. Kwota ta, przelicznik oraz postęp w gromadzeniu środków będą widoczne w Aplikacji w zakładce „Cele” od dnia startu Wyzwania.

4. Wskazana kwota oraz przeliczniki mogą ulegać zmianom w trakcie trwania Wyzwania.
5. Po zakończeniu Wyzwania Organizator przekaże zebrane środki na wskazany cel charytatywny.

## **TERMS AND CONDITIONS OF THE ACTIVE CHALLENGE**

### **Corporate Sports Games**

#### **§ 1. GENERAL PROVISIONS**

1. Non-public challenge Corporate Sports Games (“**Challenge**”) is conducted in Activy mobile application (“Application”). The challenge has a sporting character and the aim of the challenge will be to promote a healthy lifestyle by motivating participants to regular physical activity.
2. The Challenge Corporate Sports Games is organized by Activy sp. z o.o. (Limited Liability Company) with its registered office in Rzeszów, Poland, Piotra Bardowskiego 4, 35-005, entered into the Register of Entrepreneurs of the National Court Register kept by the District Court for the Capital City of Warsaw in Warsaw, XII Commercial Department under no. 0000645721, Tax Identification Number (NIP): 7010630605, REGON (National Official Register of Businesses): 365813973, share capital: 10 550 PLN (“**Organiser**”). The organiser is the owner of the Activy mobile app.
3. The Challenge lasts from 2024-07-22 to 2024-08-11.

#### **§ 2. PARTICIPANTS**

1. The Challenge is intended only for companies, who filled out [the form](#) and individuals, who are employees from those companies.
2. The Organiser has the right to verify the fulfillment of the conditions for participation in the challenge specified in par. 1 above by e-mail to the address provided by the Participant during account registration in the Application. The inability to verify the status of an employee as a result of no response within 5 working days or failure to meet the participation conditions, entitles the Organiser to exclude such a person from the Challenge with immediate effect (this also involves depriving him of a possible prize).
3. Participation in the challenge is voluntary and free of charge for the Participant. The Participant sets up a private account in the Activy Application, which is independent of the Challenge. Then, the Participant decides to join the Corporate Sports Games, accepting the Regulations and providing additional information required when joining the Challenge (e.g. employee ID) if needed.
4. After joining the Challenge, the following personal data of the Participant are processed jointly by the Organiser:
  - a. data provided during account registration in the Application: name and surname, nickname, profile picture, gender, e-mail address;

- b. statistics of activities recorded from the moment the Participant joins the Challenge until the end of the Challenge or the day the Participant leaves the Challenge. Statistics do not include GPS location data;
- a. additional information required when joining the Challenge (e.g. employee ID);
- b. photos added to an activity by Participants out of their free will or as a result of activity verification.

5. The data processed jointly by the Organiser are:

- a. name, surname, nickname, e-mail address, gender;
- b. activity statistics without GPS location data;
- c. any additional information that the Participant was asked for in the Application when joining the Challenge (e.g. Company employee ID number, business email address);
- d. the photos shown on the Activity Board described in § 7.

The shared processing of data will be carried out solely for the purposes of implementing the Challenge, including for the purpose of delivering the prizes to the Participants to whom they are entitled in accordance with these Terms and Conditions, taking into account the possible fulfilment of tax obligations.

6. Provision of the data described in § 2.4 is voluntary, but necessary to participate in the Challenge.

7. By registering a private account in the Application, the Participant is aware that his/her data will be processed by the Organiser in accordance with the privacy policy and the terms and conditions of the Application's services. The Participant is obliged to read them, and in case of non-acceptance of their provisions, he/she should not register an account in the Application and do not take part in the Challenge. The Participant may use the Application for private purposes free of charge, regardless of the duration of the Challenge.

8. Resignation from participation in the Challenge may be preceded through the Application functionalities "leave the challenge" or "delete the account". The "leave the challenge" function only implies resigning from the Challenge. The Organiser will cease processing the Participant's data registered from the moment of resignation. The "delete account" function removes all Participant's data from the Application.

9. Participants' personal data will be processed in accordance with the provisions on the protection of personal data and other applicable legal acts. The Participant has the right to access his/her personal data and to correct them. The administrator of the Participants' personal data is the Organiser, i.e. Activity Sp. z o.o. with its registered office: Piotra Bardowskiego 4, 35-005 Rzeszów, Poland.

10. The Organiser processes personal data in accordance with applicable laws, in particular the Polish regulations on personal data protection and the Regulation of the European Parliament and of the Council (EU) of 27 April 2016 on the protection of individuals with regard to the processing of personal data and on the free movement of such data and repealing Directive 95/46/EC (hereinafter referred to as "GDPR")

11. The Organiser fulfills the information obligation towards the challenge Participants resulting from the regulations of art. 13 and 14 of the GDPR.

12. The Organiser ensures safety, protection against unauthorized or illegal processing and accidental loss, destruction or damage by means of appropriate technical or organizational measures of any data held in connection with the challenge.

### § 3. JOINING THE CHALLENGE

1. In order to take part in the challenge, the Participant should:
  - a. Download to your phone the Activy mobile application (“**Application**”) available on the Google Play or App Store;
  - b. Register a private account in the Application by providing your email address, first name, last name and a declarative nickname. It is also possible to register using Facebook or Google platform. Registration in the Application constitutes acceptance of the terms of the Application and the privacy policy of the Application;
  - c. Join the Corporate Sports Games by selecting the Challenge from the category of company contests in the Application, entering the team’s code and providing any additional information that will be asked for on subsequent screens (e.g. employee ID), reading these Regulations and accepting their provisions.
2. One Participant may have only one account in the Application, under which they will be entitled to take part in the Challenge.

### § 4. CHALLENGE RULES

1. The Challenge runs continuously from the start date to the end date (“Edition“), without being divided into shorter time periods. Participants earn points throughout the duration of the Edition.
2. Warm-up: The challenge is preceded by a warm-up period, during which the points and kilometers obtained for the activities do not count to the Challenge rankings.
3. During the Challenge period, the Participant records activities in the main categories in the App:
  - “foot”;
  - “wheels”;
  - “exercises”.

The main categories include subcategories, which are described in detail on [this page](#).

### § 5. ACTIVITIES QUALIFIED TO THE CHALLENGE

1. For an activity to qualify to the challenge, it must meet the following criteria:
  - activity performed after the Participant joined the Challenge in the Application;
  - activity performed before the end of the Challenge (time of activity completion is bounding);
  - in the case of recording through an external application, the activity synchronized with Activy before the end of the Challenge (it must be sent to Activy before the end of the challenge).
2. For an activity to qualify for a challenge, it must meet the minimum length criteria:
  - the minimum distance of activity in the “foot“ category is 1.5 km;
  - the minimum distance of activity in the “wheels“ category is 1.5 km;
  - the minimum duration of an activity saved in the “exercises“ category is 10 minutes.

3. In order for the manually entered and/or saved in the “exercises” category activity to be qualified for the challenge, it must have at least one photo attached by the Participant to confirm the performance of the sports activity by them. It should present the Participant during a sports activity/sports equipment/object/outfit or a confirmation of the performance of a given activity in the form of a diploma/certificate of participation in a competition or organized group sports activity. The photo should be taken during the activity or up to half an hour before or after its start. Photos containing offensive, vulgar, pornographic content, depicting violence, discrimination or other content inconsistent with decency and the law will not be recognized (regardless of whether it also documented the performance of sports activities) and may be the basis for deleting the Participant's account, as described in § 11.5. Examples of photos clearly confirming the performance of sports activities:

- *a photo of the Participant at the gym;*
- *a photo of the football pitch;*
- *photo of the number placed on the running T-shirt during organized runs.*

In the case of such activities imported from external applications (by synchronization), the photo must be added to the activity in the Application within 3 days from the date of the activity and meet the requirements described above.

## **§ 6. ACTIVITIES THAT MAY BE DELETED**

1. The Organiser, taking care of the course of the Challenge in the spirit of fair-play, holds the right to remove the Participant's activities that:
  - have been manually entered and/or saved in the “exercises” category and do not have a confirming photo or the photo attached to them confirming the performance of the activity does not allow to determine whether the activity actually took place, i.e. it shows a black screen, landscape, Participant in an outfit that definitely does not indicate sports activity;
  - are routes made inside the building;
  - are routes recorded as a sporting activity, where in fact the Participant was traveling by a means of transport not qualified for the Challenge, for example by car or bus;
  - were recorded in the “foot” category, and at some stage of the route the Participant used the means of transport, including a bicycle.
2. The above activities may initially be qualified to the Challenge, but later removed by the Organiser.
3. The Application algorithm finds violations regarding the performance of activities in buildings or via individual means of transport based on the analysis of the GPS track (location on the map) and activity characteristics (e.g. partial accelerations, instantaneous speeds).
4. The Organiser may also, in individual cases, delete activities deliberately recorded in an incorrect subcategory or not being sports activities, if the Participant decides to do it notoriously. Examples of such abuses are:
  - *notorious use of the "other" exercise category to record gardening or cleaning work;*
  - *saving walks in the "exercise" category.*

## **§ 7. CHALLENGE SCORING**

1. Points for distance or time

*The points you receive for an activity increase with its duration or distance covered.*

Foot	Wheels	Exercises
6 pts	2 pts	between 3 and 10 pts per 10 min ( <a href="#">disciplines listed here</a> )

## 2. Activity points

Points awarded for taking up an activity in a given category. To get them, there must be a minimum of 30 minutes between activities within one category.

Foot	Wheels	Exercises
10 pts	10 pts	10 pts

for the first 2 activities per day in a given category

## 3. Limits

The limits of points awarded for distance/time in one day in each category are:

Foot	Wheels	Exercises
100 pts	100 pts	100 pts

## 4. Rounding of the points

The distance of activities recorded in the Application by means of GPS signal by Challenge Participants is given with an accuracy of 0.1 km. The Application rounds the sum of points for the route to unity, example:

- activity in the "wheels" category of 1,5 km with 2 pts being awarded per 1 km will receive 3 pts - 2 pts x 1,5 km;
- activity in the "wheels" category of 1,7 km with 2 pts being awarded per 1 km will also receive 3 pts - 2 pts x 1,7 km = 3,4 → 3 pts rounded up;

## 5. Streak bonus

Bonus points for regularity.

<b>3 days</b>	50 pts	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Points from the streak are visible in the combined ranking, which covers all activity categories.</li> <li>- After reaching the maximum regularity bonus, it is calculated again from scratch.</li> </ul> <p><i>Example: On day 21. the Participant is awarded 900 pts, on day 24. - 50 pts.</i></p>
<b>5 days</b>	100 pts	
<b>8 days</b>	200 pts	
<b>13 days</b>	400 pts	
<b>21 days</b>	900 pts	

## 6. Additional bonuses

The Organiser reserves the right to introduce additional bonus points during the Challenge. Participants will be notified of their appearance via the communication channel in the Application.

## § 8. CHALLENGE RANKINGS

1. Based on the gathered points, Participants reach a position in the individual ranking of the Challenge and in the auxiliary individual rankings created in the Application automatically based on the gender selected by the Participant, i.e. in the "Women" and "Men" categories. If a Participant does not indicate a gender when joining, they will not appear in these leaderboards.
2. In the event that more than one Participant achieves the same result as the others, these Participants get the same place ex aequo.
3. Rankings are specified separately for each category and jointly for all activities, unless only one activity category is enabled in the Challenge - then there is no combined ranking.

## § 9. TEAMS

1. The Participant's results, apart from individual competition, will be included in the group rankings within the selected Team ("Team"), i.e. a group separated in the Challenge. The maximum number of members of the Team is 5 people. Participants can not change the team after joining the one.
2. The result of each Team is created on the basis of the sum of the results of the Participants who joined it. In the event that more than one Team achieves the same result, the Teams with the same result receive an ex aequo place in the ranking.
3. Within a given group of Teams, a Participant may join only one Team.
4. Additionally, there will be a ranking of teams by Industry.

## § 10. ACTIVITIES REGISTRATION RULES

1. Activities that qualify in the Challenge are recorded in the Application:
  - by recording the route on the Activity app using location data from a GPS-enabled device or manual entry, taking into account § 6.2 and § 6.3;
  - by synchronisation from Strava, Garmin Connect, Polar Flow, Suunto and other similar apps enabled in Activity after the process of connecting accounts from these apps to the Activity App;
2. Manual entry of an activity is possible for:
  - "exercises" category (e.g. entering a gym workout of a certain duration into the Application);
  - "treadmill" subcategory in the "foot" category;
  - "stationary bike" subcategory in the "wheels" category;
3. It is allowed to perform activities using virtual bikes or smart treadmills. The results of such activity are imported from the Strava, Garmin or Polar applications connected to Activity. Such activities may be

additionally verified by the Organiser. At the request of the Organiser, the Participant may be required to provide additional data, such as screenshots from connected applications, sending files with saved trainings or sending photos of the Participant with a visible trainer and phone with the profile screen turned on in the Application. It is recommended that the Participant takes such a photo each time they perform such activity and attach it from the activity summary screen.

4. Notwithstanding what is specified in the above point, the Organiser has the right to request the Participant who records activities through connections with other Apps (§ 6.1 points b-e) to send screenshots of the connected Apps or files with training data (e.g. in .gpx or .fit format). The Organiser has the right to question the accuracy of the Participant's performance of the activity and remove the activity from the Challenge.
5. The connection of accounts (integration/synchronization) from the applications described in § 6.1 with the Active Application is possible in the Application Settings. It should be noted that:
  - a. only activities performed since the accounts were connected will be sent to Active. Previous activities will not be recognized in the Challenge;
  - b. activities are transferred from the applications described in § 6.1 to the Active Application, the reverse transfer is not possible;
  - c. activities edited in the applications described in § 6.1 after having been previously uploaded to the Active Application will not be re-synchronized with the Active Application, the rankings will show the result of the first version of the uploaded activity;
  - d. activities that have been uploaded manually (if the nature of the activity requires GPS recording) may not be synchronised from Strava, Garmin Connect, Suunto or Polar Flow;
  - e. Active does not guarantee the synchronisation of 100% of all activities from the applications described in § 6.1, which may be due to periodic interruptions in the operation of the integration by these applications. In special cases, it is possible to add activities manually by the Active Support after documenting the activity and sending it to the following e-mail address: [contact@active.app](mailto:contact@active.app);
  - f. Once the accounts have been connected, activities from the applications described in § 6.1 are synchronised with Active automatically and do not require any action on the user's part. The synchronisation time usually lasts several seconds, but can extend up to 24 hours and is dependent on the operation of the applications described in § 6.1.
6. An illustrative list of imported activities from the applications described in § 6.1, which count in the Challenge in the respective categories ("wheels", "foot", "exercises") can be found at [bit.ly/synchronized-activities](http://bit.ly/synchronized-activities) (there may be slight differences depending on the nomenclature and the number of disciplines in the sports watch models).
7. In order for an activity from an external app to be credited in the Challenge (especially in the Edition), it must be completed and synchronised during the Edition and/or the Challenge, i.e. before 11:59 p.m. Activities saved on GPS devices from external apps must be correctly imported into Active before the end of the Challenge and/or the Edition. The Organiser recommends not to wait till the last moment, as synchronisation may take longer due to reasons beyond the control of the Active Application.
8. The Organiser has the right to exclude a person who imports activities from external apps for more than 7 days at a time.
9. The Participant is not entitled to a claim due to inaccurate recording of activity characteristics in any of the ways mentioned in this paragraph. Almost always, such a situation does not depend on the

operation of the Application, but is due to the operation of the GPS module, the phone's operating system settings or the user's appropriate use of the GPS recording. In the case of a justified and documented (e.g. screenshots) technical problem of the Application reported to the Organiser, it is possible to qualify unregistered or erroneously registered activity, provided that clearly documented activity from other sources is presented. Notifications should be addressed to the Activy Support at [contact@activy.app](mailto:contact@activy.app). Eligibility of activities that the Participant has forgotten to register via the Application is excluded. For more guidance on how to correctly record activity with a GPS phone, please visit <https://help.activy.app/>

10. In order to enable the Application to correctly record activity, it is the Participant's responsibility to ensure that all phone settings are in place to enable the Application to function correctly, in particular:
  - a. Permission to access location services on the phone;
  - b. Switching on the GPS modules and checking that they are working correctly;
  - c. Enabling Internet access (necessary to qualify the activity and display its characteristics in the activity log);
  - d. Inclusion of other permissions (including battery usage and operation when the screen goes blank) specific to different phone models (especially Huawei, Xiaomi, Samsung, OnePlus);
  - e. Disability of battery saving mode, which interferes with or disables the transmission of GPS samples to the Application;
  - f. Other phone settings or usage specific to the phone model;
  - g. For more tips on how to correctly record activity with a GPS phone, visit <https://help.activy.app/>

In particular, GPS recording may be interrupted by the phone's operating system when there is a heavy load on the phone (e.g., simultaneous phone calls) combined with a weak device battery. This is an action over which the Activy application has no control.

11. The Participant may be excluded from the Challenge for breaching the Rules of the Challenge and, in particular, if the Organiser finds that the Participant is recording activities that do not comply with the Rules (including, for example, driving a car or bus in the "wheels" category, recording routes performed inside a building that cause problems with the GPS signal, or recording running activities classified by the algorithms as potentially moving using, for example, a bicycle). The Application algorithm identifies such violations based on an analysis of activity characteristics (e.g. partial accelerations, instantaneous speeds).
12. In the event of an attempt to save an activity classified by the Application Algorithm as potential fraud, the Participant will be asked to take a photo showing sports equipment (e.g. a bicycle) or a sports outfit; it does not have to show the Participant's face. The photo is necessary for additional verification and refusal to take it results in the rejection of the activity. Photos containing offensive, vulgar, pornographic content, depicting violence, discrimination or other content inconsistent with decency and the law will not be recognized (regardless of whether it also documented the performance of sports activities) and may be the basis for deleting the Participant's account, as described in § 11.5.
13. The Organiser is entitled to randomly review the activities recorded in the Application on the basis of GPS data, time data, map trace analysis (e.g. finding crossings on motorways, motorways or railway tracks which are not permitted for bicycles, etc.) and sensor data recorded by the Application, as well as verifying them for violations of other rules indicated in the Rules.
14. If a Participant is excluded from the Challenge, they will be informed by email and their tracks will be removed from the Challenge. The Participant has the right to lodge a complaint against the decision to

exclude them from the Challenge up to 3 working days from the date of receipt of this decision, in accordance with the Final Provisions of these Regulations.

## § 11. ACTIVITY BOARD

1. The Activity Board ("**Activity Board**"/"**Board**") is visible in the Application. The Board shows the activities of all Challenge Participants (basic statistics - distance, time, calories, date the activity was performed and a text description of the activity entered by the Participant to whom the activity belongs). It is possible to receive and transfer likes and comments to each activity.
2. "**Additional Media**" may also be displayed along with the activity on the Board:
  - a. map images with GPS track of the activity
  - b. photos voluntarily added by the user to the activity.
3. The visibility of Additional Media is determined for the Challenge in a suggestive manner, which means that the visibility settings for the Challenge are the default visibility settings for each Participant. At the same time, the Participant can make any change to these settings for their activities in the Privacy panel in Settings tab. For this Challenge, the default visibility settings are:
  - a. for map images - visible
  - b. for photos - visible
4. A Participant may be excluded from the application for publishing comments, activity descriptions or photos that:
  - a. are offensive, vulgar, contain violence, discrimination, pornographic content or other content inconsistent with good manners and the law;
  - b. infringe the good name of another participant or third parties, including content that is defamatory, untrue or misleading;
  - c. violate the privacy of other participants, including personal information, photos or videos published without their express consent;
  - d. infringes the copyright or other intellectual property rights of third parties, including content copied without the consent of the copyright owner;
  - e. encourage to a crime or violates the law;
  - f. contain advertising content, spam or other commercial content and have been posted without the Organiser's consent;
  - g. constitute hate speech or hate speech against other participants or third parties, including discrimination or incitement to discrimination based on ethnic origin, sexual orientation, gender, religion or other personal characteristics.
5. The application administrator reserves the right to remove inappropriate content and block or delete accounts of participants who violate these rules. In more serious cases of violation of the regulations, the administrator also reserves the right to report to the relevant authorities and take other legal action.

## § 12. FINAL PROVISIONS AND COMPLAINTS

1. Complaints in connection with the Challenge should be reported to the Organiser by e-mail to the address [contact@activy.app](mailto:contact@activy.app) or via the "Report a problem" module in the Application within 3 working

days from the date of occurrence of the basis for the complaint, no later than at 12 AM on the first business day following the end of a Challenge or Edition. Complaints are resolved by the Organiser. Complaints will be considered by the Organiser within 3 working days from the date of their receipt at the latest. Complaints submitted after the deadlines specified above will not be considered.

2. The challenge does not constitute a game of chance (including a promotional lottery) or a counter bet within the meaning of the Gambling Act of 19 November 2009.
3. Subject to the following paragraphs, the Organiser may introduce changes to the Regulations only for important reasons such as:
  - a. change of legal regulations having a direct impact on the content of the Regulations;
  - b. imposition of specific obligations on the Organiser by public authorities, having a direct impact on the content of the Regulations;
  - c. change of data concerning the Organiser or partners or entities cooperating with the Organiser;
  - d. counteracting abusive practices of circumventing the Rules in order to gain undue advantage, e.g. repeated participation in the Challenge despite the exclusion of such a possibility in its Rules;
  - e. improving the operation of the Challenge, the Application and the Participants' service;
  - f. to improve the protection of the privacy of Participants.
4. The change in the Regulations cannot limit or deplete the rights previously acquired by the Participants in connection with participation in the Challenge.
5. The Organiser shall notify the Participants of any changes to the Rules: in case of changes regarding personal data by sending a message to the e-mail address of the Participant (if they have made it available), in case of any other changes through the communication channel in the Application. Current Regulations shall also be placed on the challenge website.
6. During the challenge, all kinds of questions concerning the challenge and the Application can be submitted via e-mail to the e-mail address: [contact@activy.app](mailto:contact@activy.app) or directly via the "Report a Problem" module in the Application.
7. The Challenge Regulations are available in the App and on the Challenge website <https://corporategames.activy.app/>

## APPENDIX A - PRIZES

1. The prizes are described in detail in the Challenge in the Application in the "Prizes" tab based on e-mail arrangements with the Organizer.
2. The condition for granting prizes is that the Participant provides in the Application data such as name, surname and e-mail address, necessary for identification. Lack of the indicated data results in the loss of the right to the prize by the given Participant and its awarding to the next Participant in the corresponding ranking.
3. In the case of an ex aequo result, the award will be decided by the Participant who first scored a certain number of points.
4. The Participant can receive the prize only once during the Challenge. In the event that a Participant occupies a prize-winning position in multiple rankings or has already been awarded in the Challenge, the prize will be awarded to the next Participant in the corresponding ranking.
5. A team can only receive a reward once during the Challenge. In the event that a Team takes a rewarding position in multiple rankings or has already been awarded in a Challenge, the prize will be awarded to the next Team in the corresponding ranking.
6. The Participant may purchase prizes, unrelated to the Participant's place in the ranking. In the Application, in the "ActiveCoin Shop" tab ("**Shop**"), the Participant has access to current offers of additional prizes provided by the company, which can be purchased for the currency accumulated in the Application - "ActiveCoins".
7. The Participant receives 1 "ActiveCoin" for every 1 point scored in the challenge in the categories: "legs", "wheels", "exercise". Exchanging "ActiveCoins" for additional prizes does not reduce the Participant's points in the corresponding challenge rankings .
8. The participant collects "ActiveCoins" throughout the duration of the competition ("ActiveCoins" do not reset after the end of the edition). The participant can purchase the offer at any time during the competition.
9. The prizes won are not exchangeable for their cash equivalent or for other products.
10. The Challenge Winner has no right to transfer the right to the prize to third parties.
11. The winners of the Challenge will be notified of the win by the Company at the time indicated by it.

## APPENDIX B - CHARITY GOAL

1. As part of the Challenge, Participants have the opportunity to support a charitable goal(s).
2. The Organiser will propose a converter thanks to which the activities will translate into collecting the amounts of support.

3. The amount of support depends on the registered number of kilometers or points collected by the Challenge Participants and the indicated conversion factor, until the amount indicated by the Organizer is reached. This amount, the conversion factor and the progress in collecting funds will be visible in the Application in the "Charity goals" section from the day the Challenge starts.
4. The Organizer may change the indicated amount and conversion factors during the Challenge.
5. After the end of the Challenge, the Organizer will transfer the collected funds to the indicated charity.